

# CATALOGADOR 2017

## Manual del Usuario

### **Nota**

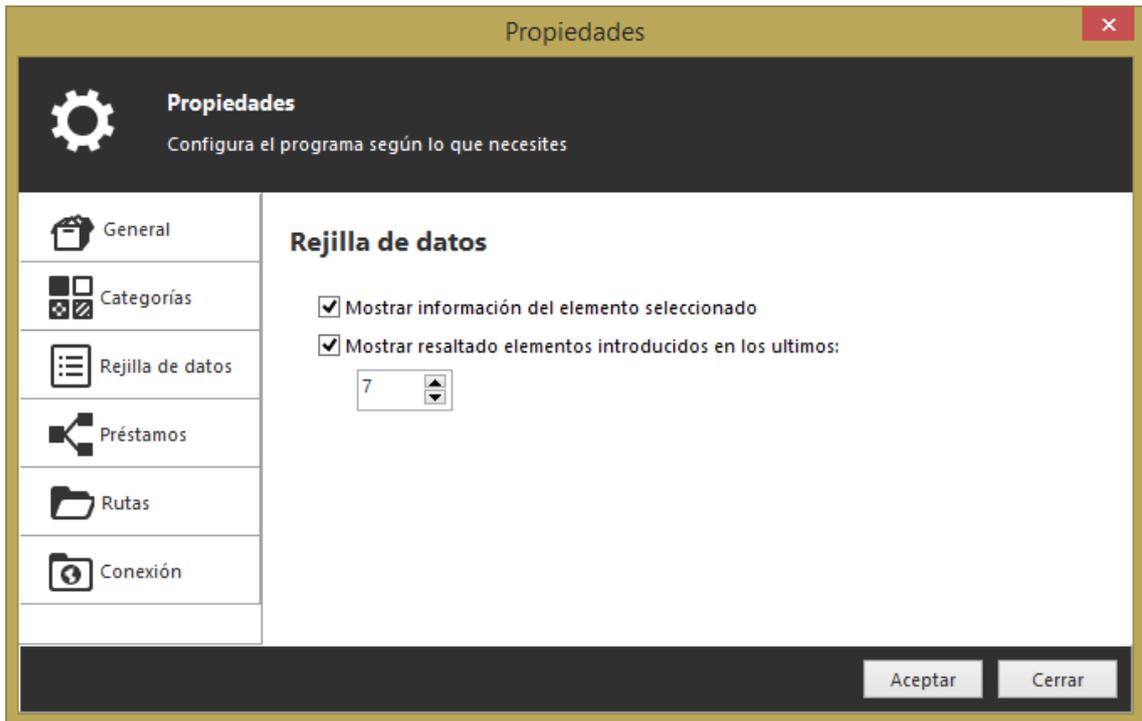
La información contenida en este manual puede cambiar sin previo aviso.

En la elaboración de este manual se han realizado todos los esfuerzos para que sea lo más fiel posible a las características del programa. Debido a la naturaleza evolutiva del programa, en versiones posteriores puede que no corresponda funcionalidad, capturas de pantalla u otros elementos de este manual con la versión del programa en curso. Por lo tanto, no se considera la información de este manual ninguna garantía de ningún tipo, expresada o implícita.

Última modificación: 08/02/2016

# Contenido

Manual del Usuario .....	1
Descripción de la ventana principal .....	5
Menú principal .....	5
Menú Archivo .....	5
Menú Edición.....	6
Menú Herramientas .....	7
Menú Ver .....	8
Menú Ayuda .....	8
Barra de Herramientas de Tareas Generales .....	10
Barra Lateral.....	11
Barra de Herramientas de Edición de la Categoría .....	15
Barra de Vista Ampliada .....	16
Rejilla Principal.....	17
Descripción de la ventana del Gestor de Usuarios.....	18
Descripción de la ventana de Edición de Usuario.....	20
Descripción de la ventana del Gestor de Datos .....	21
Abrir .....	21
<b>Guardar</b> .....	22
Descripción de la ventana de Impresión.....	22
Descripción de la ventana de Exportación .....	23
Pestaña Exportar.....	23
Descripción de la ventana de Importación .....	25
Descripción de la ventana de Propiedades.....	27
Pestaña General .....	27
Pestaña Categorías .....	28
Pestaña Préstamos.....	28
Pestaña Rejilla .....	29

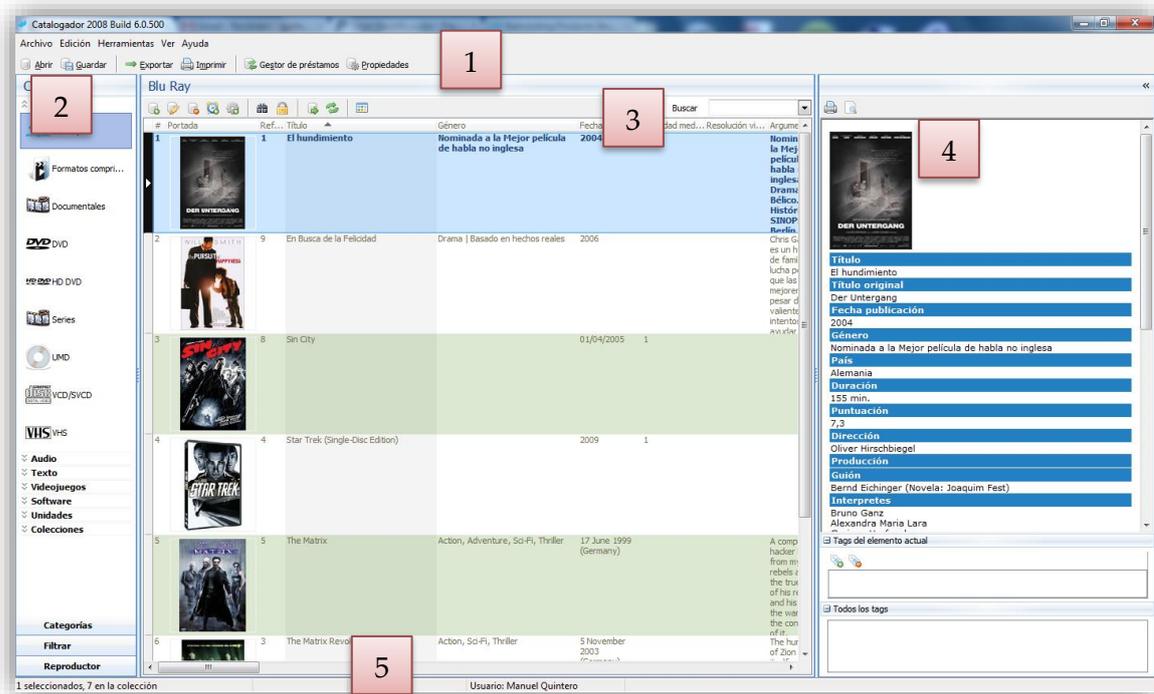


.....	30
Pestaña Rutas .....	30
Pestaña Conexión .....	31
Descripción de la ventana de Búsqueda y Filtrado .....	32
Pestaña de Búsqueda Sencilla.....	32
Pestaña de Búsqueda Avanzada .....	32
Pestaña de Filtrado Sencillo .....	33
Pestaña de Filtrado avanzado.....	33
Descripción de la ventana Gestor de Textos .....	34
Descripción de la ventana del Gestor de Códigos de Barras .....	35
Descripción de la ventana de la Impresión de Carátulas .....	36
Descripción de la ventana del Editor de Plantillas.....	37
Descripción de la ventana de configuración de la rejilla principal .....	38
Pestaña General .....	38
Pestaña Columnas .....	39
Pestaña Filas.....	40
Descripción de la ventana de Totales por Categoría.....	41
Pestaña Numérico .....	41
Descripción de la ventana del Asistente de Introducción Automática de Datos.....	42
Pestaña Títulos.....	42

Pestaña Ficheros .....	43
Ventana de resultado del proceso de análisis y búsqueda en Internet.....	44
Descripción de ventana del Gestor de Prestamos .....	45
Pestaña Usuarios Prestatarios.....	46
Pestaña Datos Préstamo .....	47
Pestaña Historial.....	48
Edición de Plantillas de Exportación.....	50
Reglas y marcas .....	51
Marcas genéricas .....	51
Marcas propias.....	52
¿Cómo puedo...? .....	53
¿Cómo puedo realizar una copia de seguridad de mis datos? .....	53
¿Cómo puedo recuperar una copia de seguridad de mis datos de Catalogador versión 2011? .....	54
¿Dónde se almacenan por defecto los datos del programa? .....	55
¿Que son los Tags y para qué sirven?.....	55
¿Por qué el campo 'Referencia' se ordena incorrectamente (ej: 0,1,10,11,12,2,20,3)? ..	55
¿Cómo puedo hacer el alto de las filas más pequeño? .....	55
El programa desde hace poco no aumenta el número de referencia ¿cómo puedo arreglar esto? .....	56
¿Cómo puedo modificar los textos de los desplegables del programa?.....	56
¿Cómo puedo imprimir en el orden de la rejilla? .....	56

# Descripción de la ventana principal

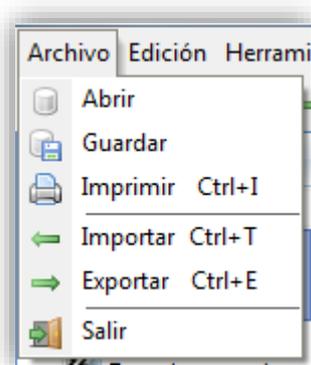
La ventana principal se compone de cinco partes diferenciadas.



1. Paneles de selección de categoría, filtrado y reproducción de multimedia.
2. Menú principal y barra de herramienta de tareas generales.
3. Rejilla principal de datos.
4. Vista ampliada de elementos.
5. Barra de estado.

## Menú principal

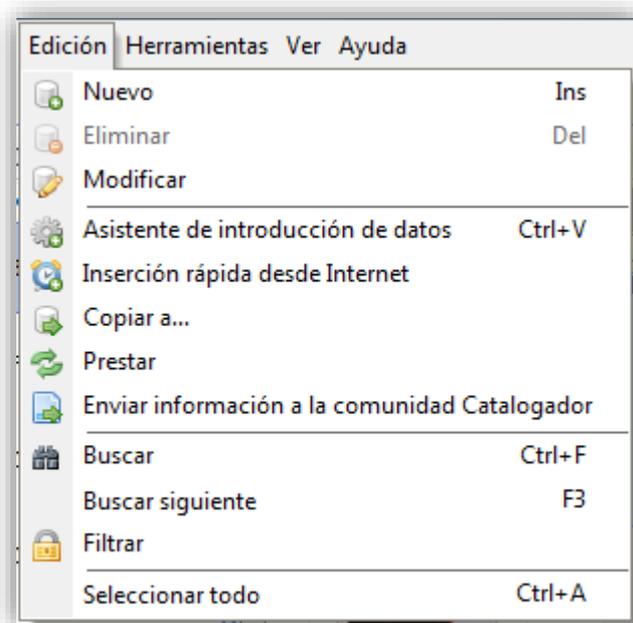
### Menú Archivo



- **Abrir:** Abre el *Gestor de Datos* para abrir una base de datos
- **Guardar:** Abre el *Gestor de Datos* para guardar la base de datos
- **Imprimir:** Abre la ventana de *Impresión para configurar e imprimir*
- **Importar:** Abre la ventana de *Importación de datos*

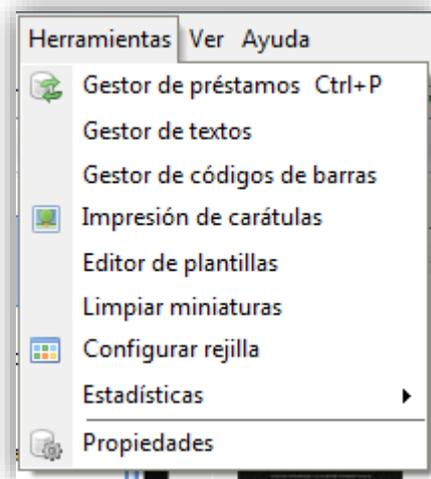
- **Exportar:** Abre la ventana de *Exportación de datos*
- **Salir:** Sale del programa

## Menú Edición



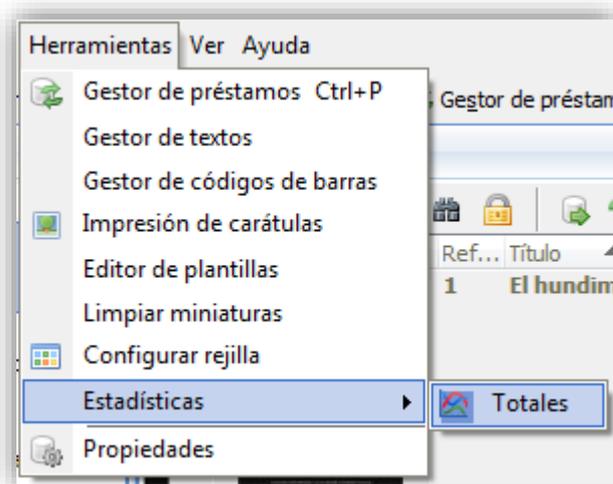
- **Nuevo:** Abre la edición de una nueva ficha de elemento de la categoría actual
- **Eliminar:** Elimina el elemento selecciona previa confirmación
- **Modificar:** Abre la edición del elemento seleccionado para editarlo
- **Asistente de introducción de datos:** Abre el *Asistente de Introducción de Datos*
- **Inserción rápida desde Internet:** Abre la *Inserción Rápida Desde Internet*
- **Copiar a:** Abre la ventana de *Copiar Elemento a Otra Categoría*
- **Prestar:** Abre el *Gestor de Préstamos* para realizar un préstamo del elemento seleccionado
- **Enviar información a la comunidad Catalogador:** Envía el elemento seleccionado a la base de datos online de Catalogador para compartirlo con el resto de usuarios
- **Buscar:** Abre la ventana de *Búsquedas*
- **Buscar siguiente:** Busca el siguiente elemento en la rejilla principal que coincida con los parámetros seleccionados previamente en la ventana de *Búsquedas*
- **Filtrar:** Abre la ventana de *Filtrar*
- **Seleccionar todo:** Selecciona todos los elementos visibles de la *Rejilla Principal*.

## Menú Herramientas



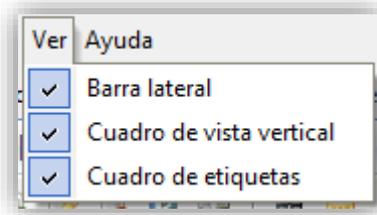
- **Gestor de préstamos:** Abre el *Gestor de Préstamos*
- **Gestor de textos:** Abre el *Gestor de Textos*
- **Gestor códigos de barras:** Abre el *Gestor de Códigos de Barras*
- **Impresión de carátulas:** Abre la ventana de *Impresión de Carátulas*
- **Editor de plantillas:** Abre el *Editor de Plantillas*
- **Limpiar miniaturas:** Limpia las miniaturas visualizadas en la *Rejilla Principal*
- **Configurar rejilla :** Abre la *Configuración de la Rejilla*
- **Estadísticas:** Despliega el submenú *Estadísticas*
- **Propiedades:** Abre las *Propiedades del programa*

## Submenú Estadísticas



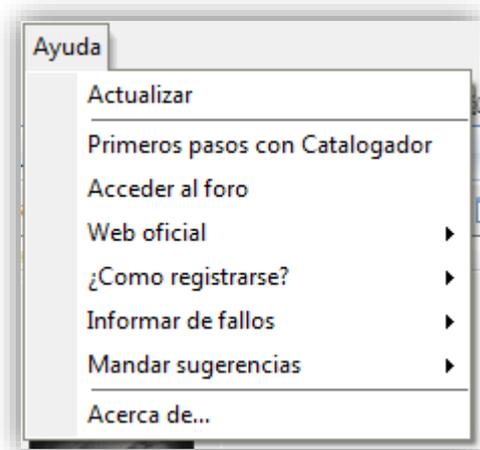
- **Totales:** Abre la ventana de *Estadísticas Totales*

## Menú Ver



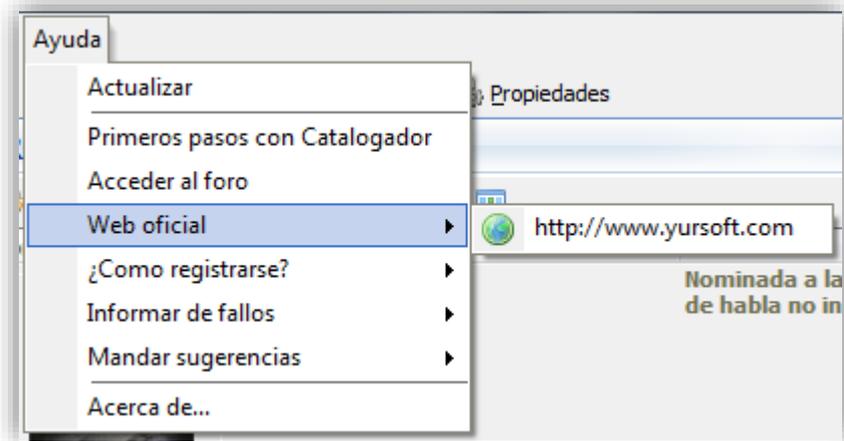
- **Barra lateral:** Hace visible u oculta la barra lateral
- **Cuadro de vista vertical:** Hace visible u oculta la vista vertical
- **Cuadro de etiquetas:** Hace visible u oculta el cuadro de tags

## Menú Ayuda



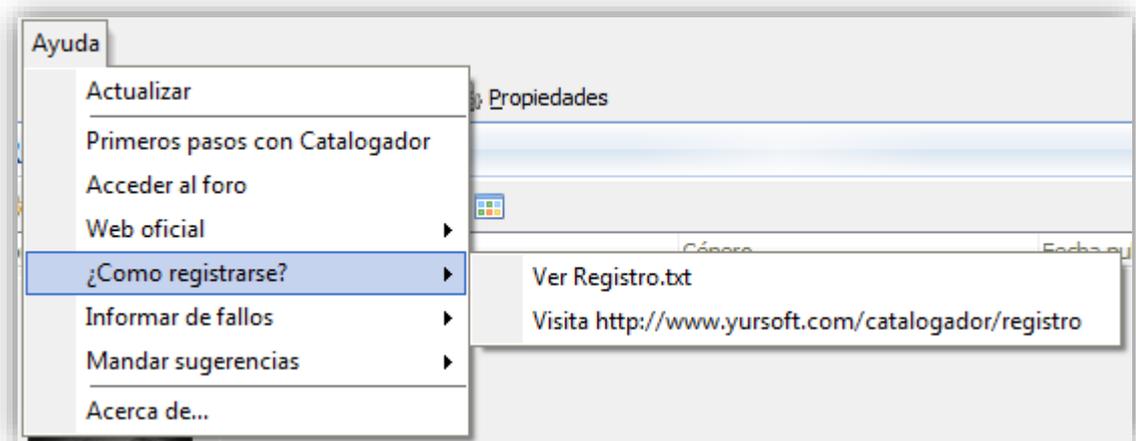
- **Actualizar:** Abre la ventana de *Actualizar Catalogador*
- **Primeros pasos con Catalogador:** Muestra el documento “Primeros Pasos con Catalogador”
- **Acceder al foro:** Abre un navegador web para acceder al foro de soporte de Catalogador
- **Web oficial:** Abre el submenú de *Web Oficial*
- **¿Cómo registrarse?:** Abre la información de cómo registrar Catalogador
- **Informar de fallos:** Abre el submenú de *Informar de Fallos*
- **Mandar sugerencias:** Abre el submenú de *Mandar Sugerencias*
- **Acerca de:** Abre la ventana de *Acerca de Catalogador*

### *Submenú Web Oficial*



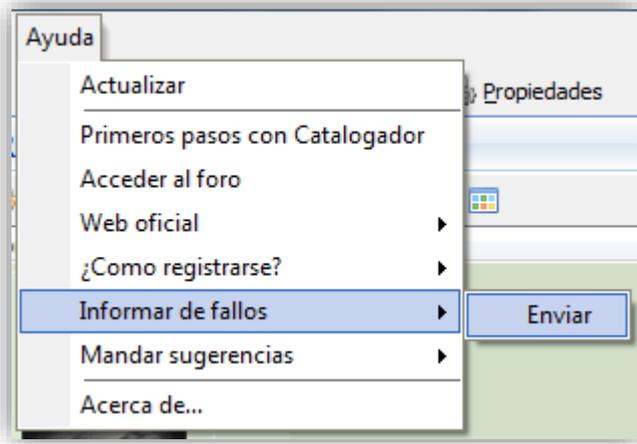
- **http://www.yursoft.com:** Abre un navegador web con la página web oficial de Yursoft

*Submenú ¿Cómo Registrarse?*



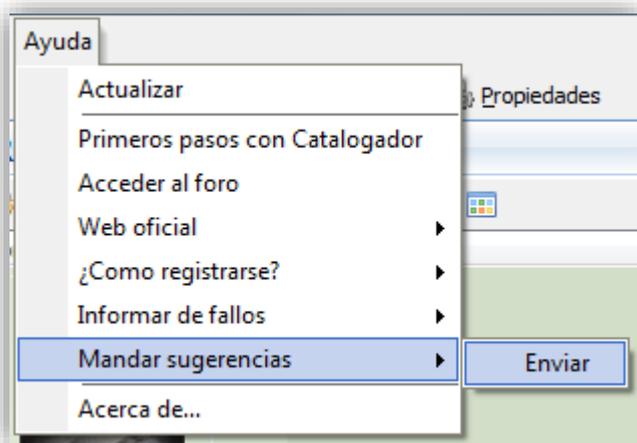
- **Ver Registro.txt:** Abre el fichero de cómo registrarse en Catalogador
- **Visita <http://www.yursoft.com/catalogador/registro>:** Abre un navegador web con la página web oficial de Yursoft y muestra como registrarse en Catalogador

*Submenú Informar de Fallos*



- **Enviar:** Abre un navegador web con la página web oficial de Yursoft en el lugar donde notificar de un fallo

#### Submenú Mandar Sugerencias



- **Enviar:** Abre un navegador web con la página web oficial de Yursoft en el lugar donde mandar una sugerencia.

## Barra de Herramientas de Tareas Generales

La barra de herramientas de tareas generales incluye las funcionalidades más comunes a la hora de trabajar con las bases de datos y los listados de las categorías.



Icono	Nombre	Descripción
	Abrir	Abre el Gestor de Datos para abrir una base de datos guardada
	Guardar	Abre el Gestor de Datos para guardar la base de datos actual
	Exportar	Abre la ventana de Exportar

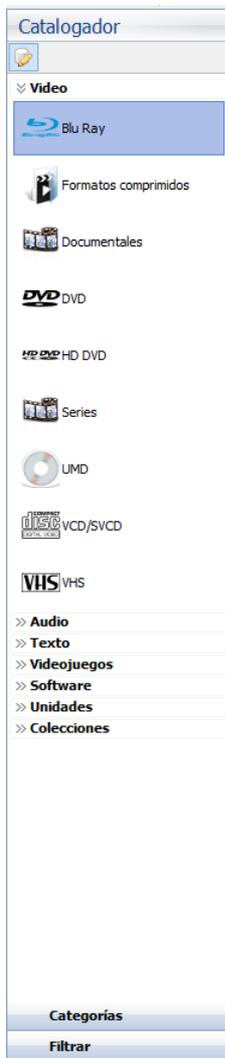
	Imprimir	Abre la ventana de Impresión
	Gestor de préstamos	Abre el Gestor de Préstamos
	Propiedades	Abre las Propiedades del programa

## Barra Lateral

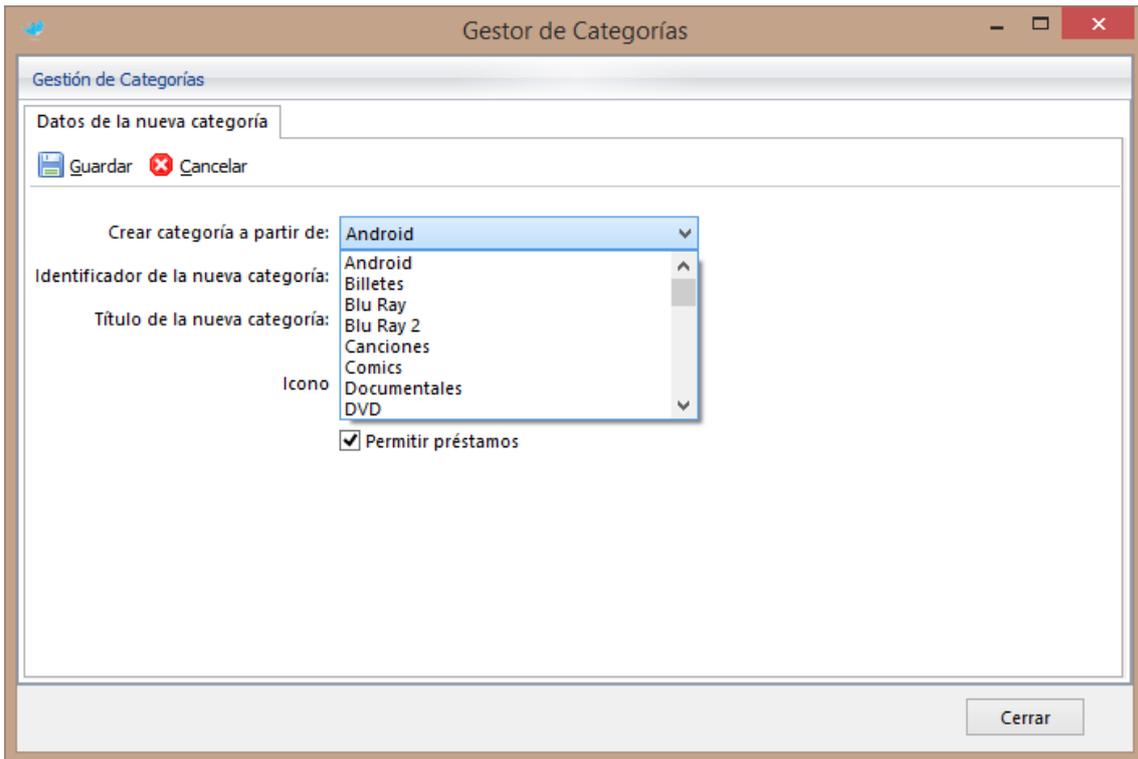
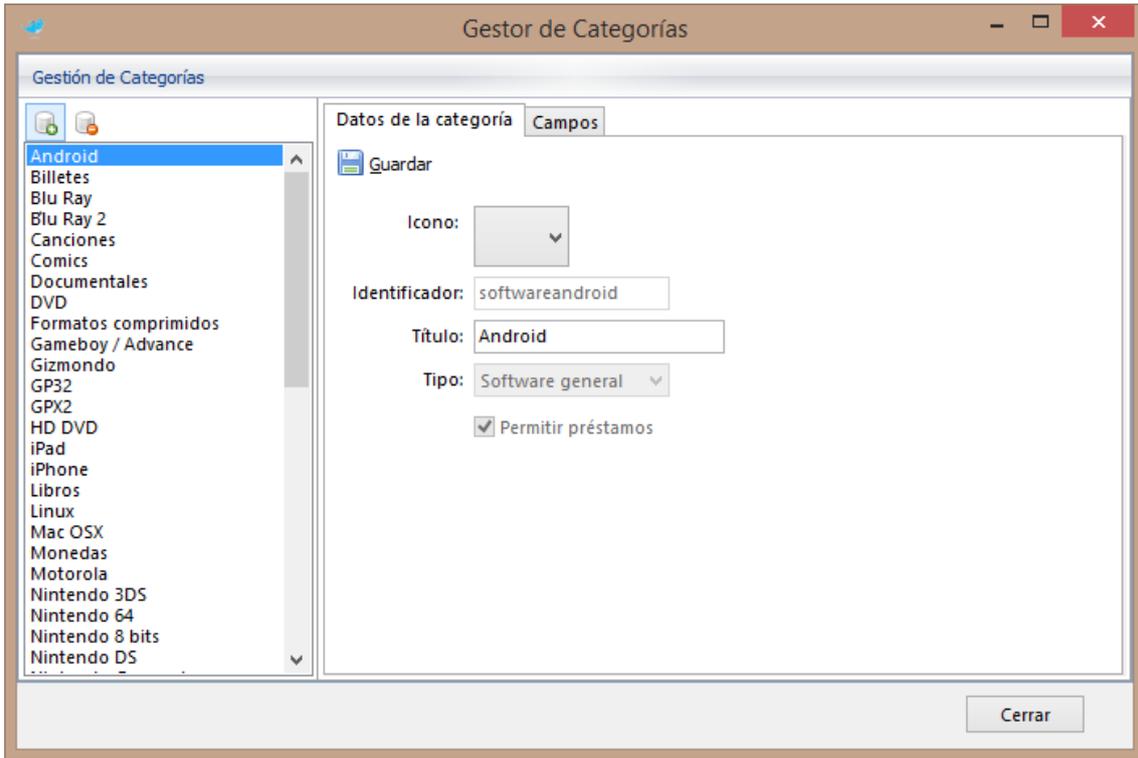
### Pestaña Categorías

En esta pestaña de la barra lateral se encuentran todas las categorías disponibles en el programa.

Cuando se selecciona una categoría, se mostrarán todos sus datos y se desactivará la que estuviera seleccionada anteriormente.



Creación de categorías



Gestor de Categorías

Gestión de Categorías

Datos de la nueva categoría

 Guardar  Cancelar

Crear categoría a partir de: Libros

Identificador de la nueva categoría: \_revistascasa

Título de la nueva categoría: Revistas 2015

Icono 

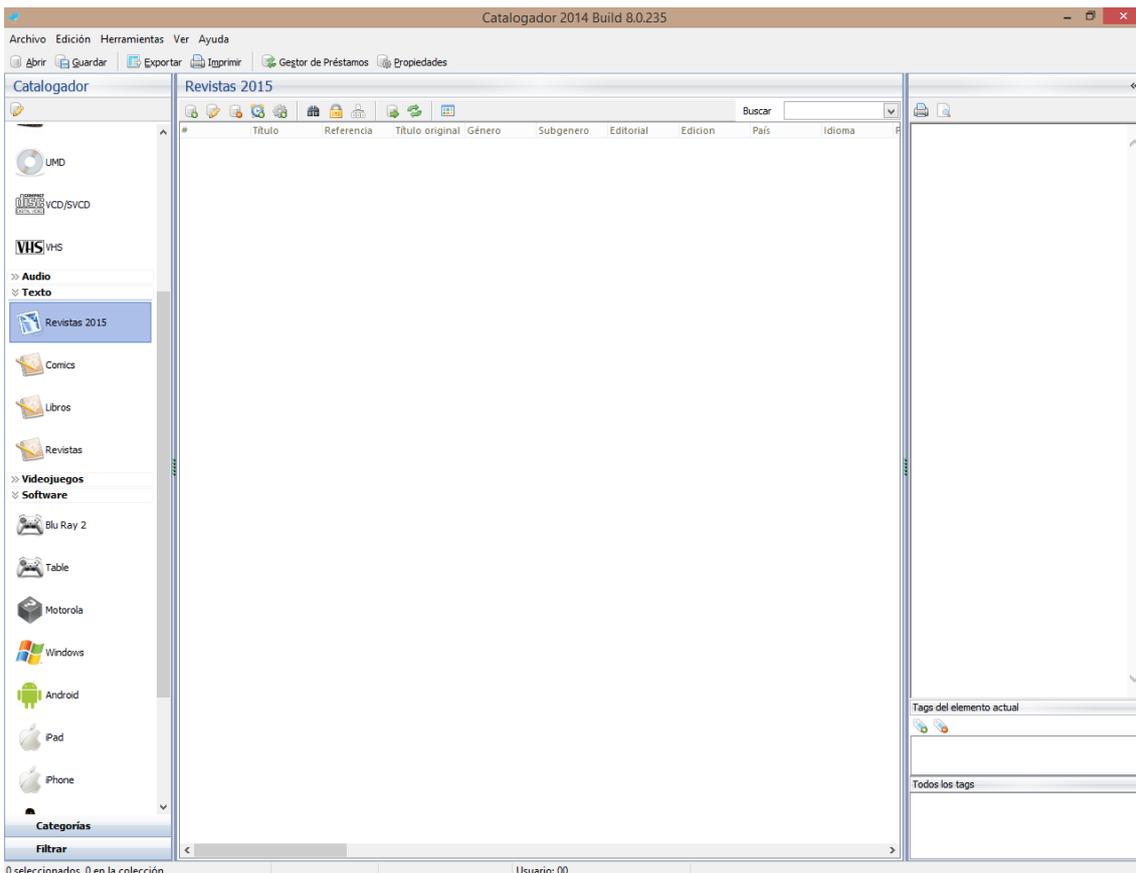
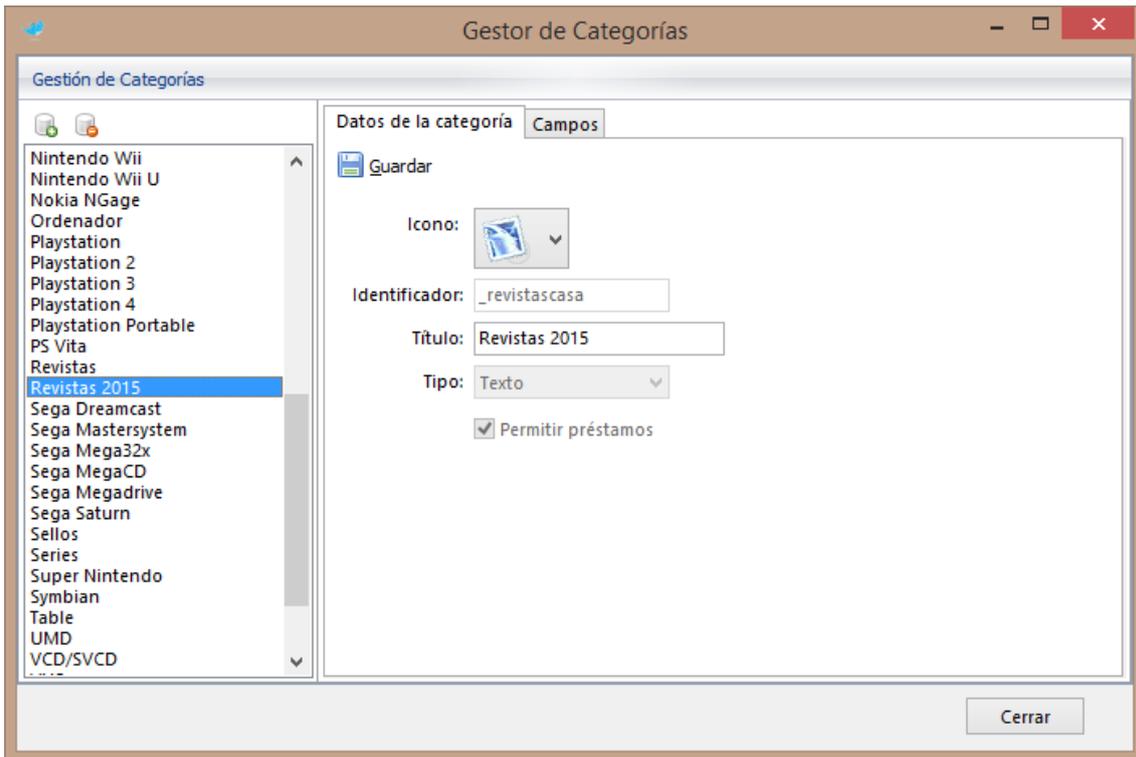
Permitir préstamos

Cerrar

Atención

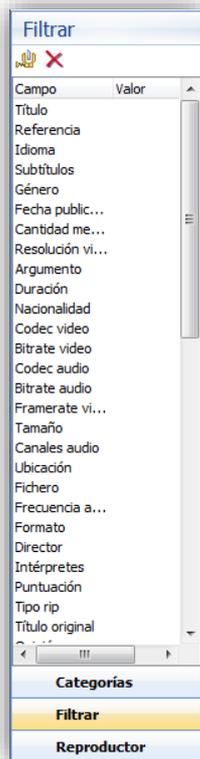
 Se ha creado correctamente la nueva categoría.

OK



### Pestaña Filtrar

En esta pestaña de la barra lateral se encuentran la herramienta para filtrar por múltiples campos de la categoría actual.



Icono	Nombre	Descripción
	Filtrar	Filtra según los datos introducidos en la rejilla
	Guardar	Elimina el filtrado realizado previamente

## Barra de Herramientas de Edición de la Categoría

La barra de herramientas de tareas generales incluye las funcionalidades comunes a la edición de la categoría.

Las funcionalidades que se pueden encontrar son:

- Añadir un elemento
- Eliminar un elemento
- Modificar un elemento
- Inserción rápida desde Internet
- Buscar
- Filtrar
- Copiar a otra categoría
- Prestar
- Configurar rejilla principal
- Búsqueda rápida



Icono	Nombre	Descripción
-------	--------	-------------

	Añadir	Abre la ventana de creación de un elemento
	Modificar	Abre la ventana de edición de un elemento
	Eliminar	Elimina el elemento seleccionado, previa confirmación
	Inserción rápida	Abre la ventana de Inserción Rápida desde Internet
	Buscar	Abre la ventana de Búsqueda
	Filtrar	Abre la ventana de Filtrado
	Copiar a otra categoría	Abre la ventana de Copiar Elemento a Otra Categoría
	Prestar	Abre el <i>Gestor de Préstamos</i> para realizar un préstamo del elemento seleccionado
	Configurar rejilla	Abre la <i>Configuración de la Rejilla</i>
-	Búsqueda rápida	Permite buscar un elemento introduciendo las palabras claves, seleccionando el campo donde buscar y pulsando la tecla enter.

## Barra de Vista Ampliada

La función de la barra de vista ampliada es la de proveer información extendida del elemento seleccionado.

Las funcionalidades que se pueden encontrar son:

- Imprimir vista ampliada
- Vista previa de impresión
- Mostrar los tags (etiquetas) asociados a un elemento
- Mostrar todos los tags (etiquetas) presentes en la lista actual de elementos
- Añadir un tag (etiqueta) al elemento
- Eliminar un tag (etiqueta) del elemento



Icono	Nombre	Descripción
	Imprimir	Imprime la vista ampliada
	Vista previa	Muestra una vista previa de la impresión de la vista ampliada
	Añadir tag	Añade un nuevo tag al elemento
	Eliminar tag	Elimina el tag seleccionado

## Rejilla Principal

La rejilla principal muestra el listado de elementos que existen en la categoría seleccionada.

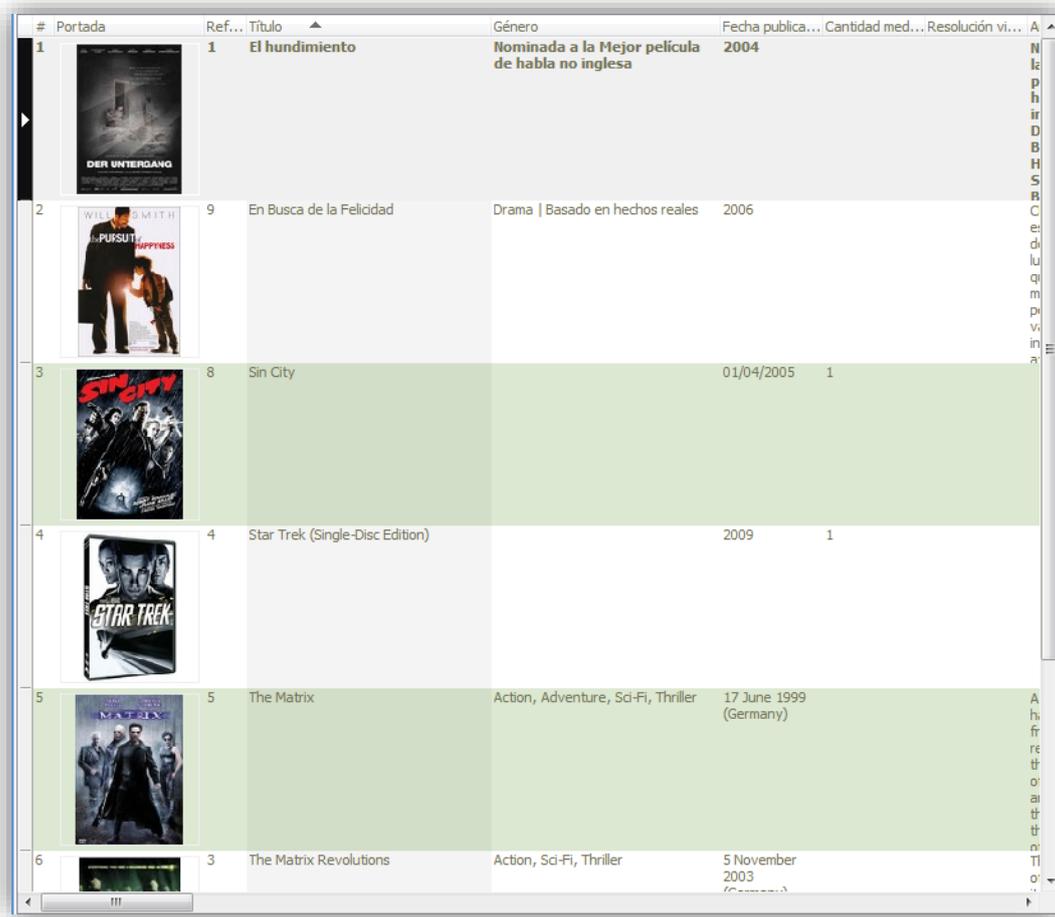
Las funcionalidades asociadas a la rejilla principal se describen a continuación:

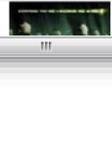
- Visualización de elementos
- Ordenación de los elementos
- Ordenación de las columnas
- Filtrar los elementos
- Establecer el orden de impresión y los elementos a imprimir
- Redimensionado de las filas y columnas

La rejilla es personalizable mediante la ventana *Configurar Rejilla*. La personalización le permite personalizar los colores de las filas, el orden de las columnas, tipo de ordenación para cada tipo de columna, y otros tantos más parámetros de visualización.

Realizando un clic en la cabecera de las columnas, se reordenarán los elementos en orden creciente o decreciente. El orden creciente o decreciente se alterna con cada clic que se realice.

Solo se puede ordenar por un tipo de columna a la vez.



#	Portada	Ref...	Título	Género	Fecha publica...	Cantidad med...	Resolución vi...
1		1	El hundimiento	Nominada a la Mejor película de habla no inglesa	2004		
2		9	En Busca de la Felicidad	Drama   Basado en hechos reales	2006		
3		8	Sin City		01/04/2005	1	
4		4	Star Trek (Single-Disc Edition)		2009	1	
5		5	The Matrix	Action, Adventure, Sci-Fi, Thriller	17 June 1999 (Germany)		
6		3	The Matrix Revolutions	Action, Sci-Fi, Thriller	5 November 2003 (Germany)		

## Descripción de la ventana del Gestor de Usuarios

La función del Gestor de Usuarios es la de administrar todos los usuarios del programa.

Las funcionalidades asociadas a esta ventana se describen a continuación:

- Crear un usuario
- Eliminar un usuario
- Modificar un usuario
- Arrancar el programa tras seleccionar usuario
- Modificar ruta de ubicación de datos de usuario



Icono	Nombre	Descripción
	Usuarios	Selecciona el usuario con el que iniciar el programa
	Elegir ubicación de los usuarios	Selecciona otra ruta donde localizar los datos de usuario
	Añadir usuario	Indica si la copia de seguridad contendrá imágenes de los elementos de la categoría o no
	Eliminar usuario	Elimina el usuario selecciona previa confirmación
	Editar usuario	Edita el usuario seleccionado
	Iniciar	Inicia el programa con el usuario seleccionado
	Salir	Cierra el programa

Al eliminar un usuario se pide confirmación por parte del usuario.

Los usuarios pueden ser almacenados en otra carpeta para una mayor comodidad a la hora de trabajar o compartirlos.

La carpeta por defecto donde se almacenan los usuarios es:

*Mis Documentos\Catalogador Data\*

Para seleccionar otra carpeta, se hace clic en el icono de flecha con punta hacia abajo del botón *Elegir ubicación de los usuarios* y se despliega el menú de selección de ubicación:

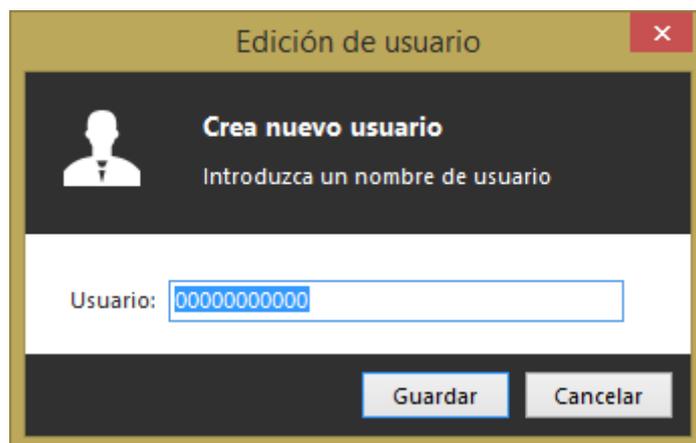


Icono	Nombre	Descripción
	Seleccionar usuarios de la carpeta por defecto	Selecciona la ruta por defecto de usuarios
	Ruta hacia la última carpeta seleccionada	Selecciona la última ruta cargada

## Descripción de la ventana de Edición de Usuario

La función de la ventana de Edición de Usuario es la de introducir los datos asociados al usuario durante su creación o modificación.

Para la creación de un usuario, únicamente es necesario rellenar el campo *Usuario*.



Icono	Nombre	Descripción
	Usuario	Nombre que se va a utilizar para acceder al programa

## Descripción de la ventana del Gestor de Datos

La función del Gestor de Datos es la de crear y recuperar copias de la base de datos del usuario activo a / desde un fichero en un medio externo, como por ejemplo una carpeta del disco duro o una unidad USB.

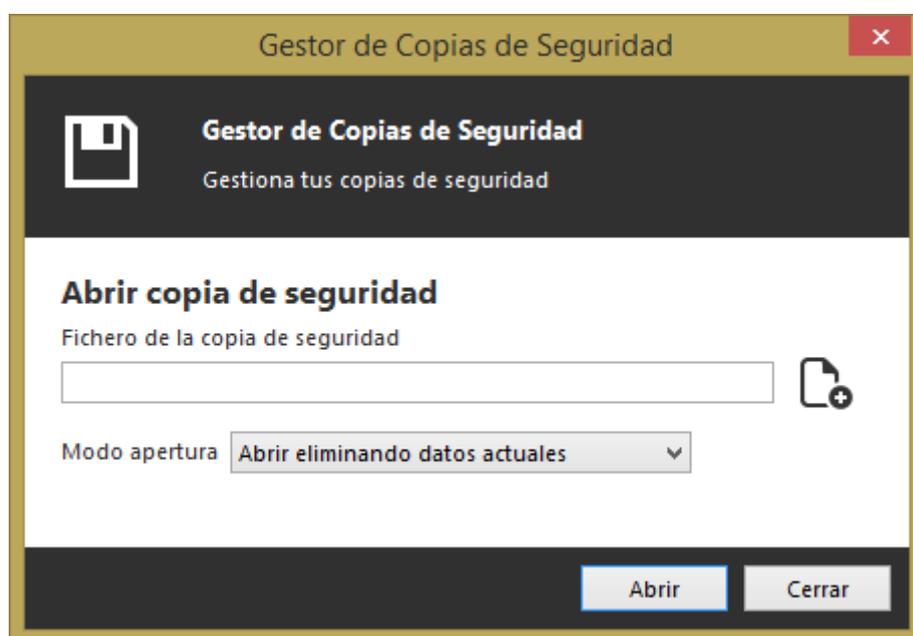
Los datos se almacenan en un fichero con extensión CR4. El lugar donde almacenar dicho fichero es personalizable por el usuario, seleccionando la carpeta de destino durante la creación de la copia de la base de datos.

La función de abrir es compatible con las copias de seguridad realizadas en versiones anteriores: Catalogador 2 a Catalogador 2011. Las versiones anteriores generaban las copias con extensión CFS y CR3, por lo que a la hora de seleccionar el fichero de la copia hay que seleccionar en el desplegable de selección de extensión de fichero, la que corresponda.

### Abrir

Al abrir una base de datos se puede elegir dos modos de apertura:

- **Abrir temporalmente:** Se abre una copia de base de datos temporalmente durante la sesión actual del usuario activo, perdiéndose los cambios al cerrar el programa. Esta opción es útil para revisar bases de datos de las que no se sabe el contenido o para revisar la base de datos de otro usuario.
- **Abrir sobrescribiendo:** Se sobrescribe los datos de la base de datos del usuario activo. De esta manera se recupera permanentemente los datos de la copia.

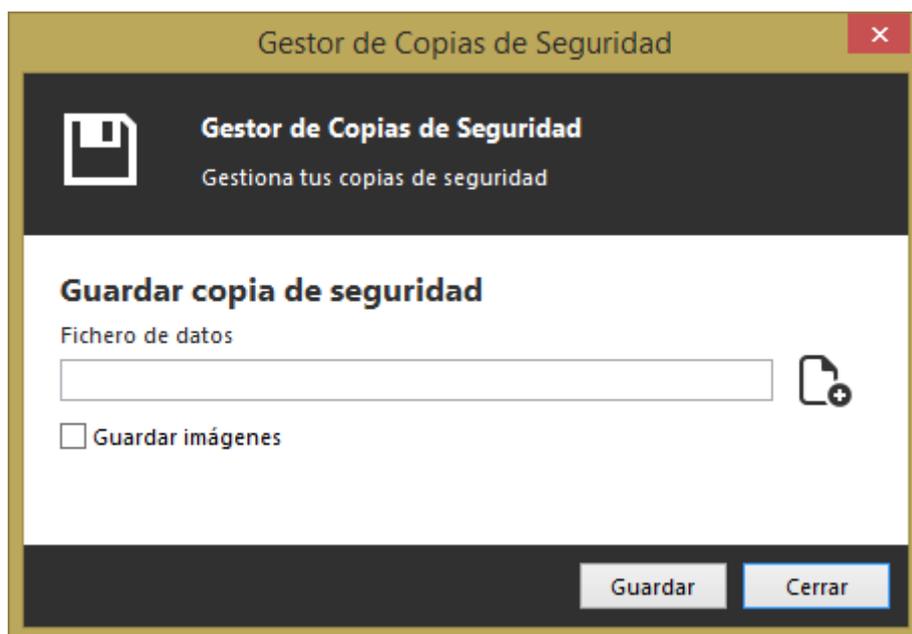


Icono	Nombre	Descripción
	Ficheros de datos	Ruta al fichero de datos donde se guardan los datos
	Modo apertura	Selecciona el modo de apertura del fichero
	Abrir	Abre el fichero de datos seleccionado
	Cerrar	Cierra la ventana

## Guardar

Cuando se crea una copia de la base de datos, el formato al que se exporta es CR4 (extensión CR4). En este fichero se almacenarán todos los datos de la base de datos, siendo opcional guardar las imágenes asociadas a los elementos de las categorías.

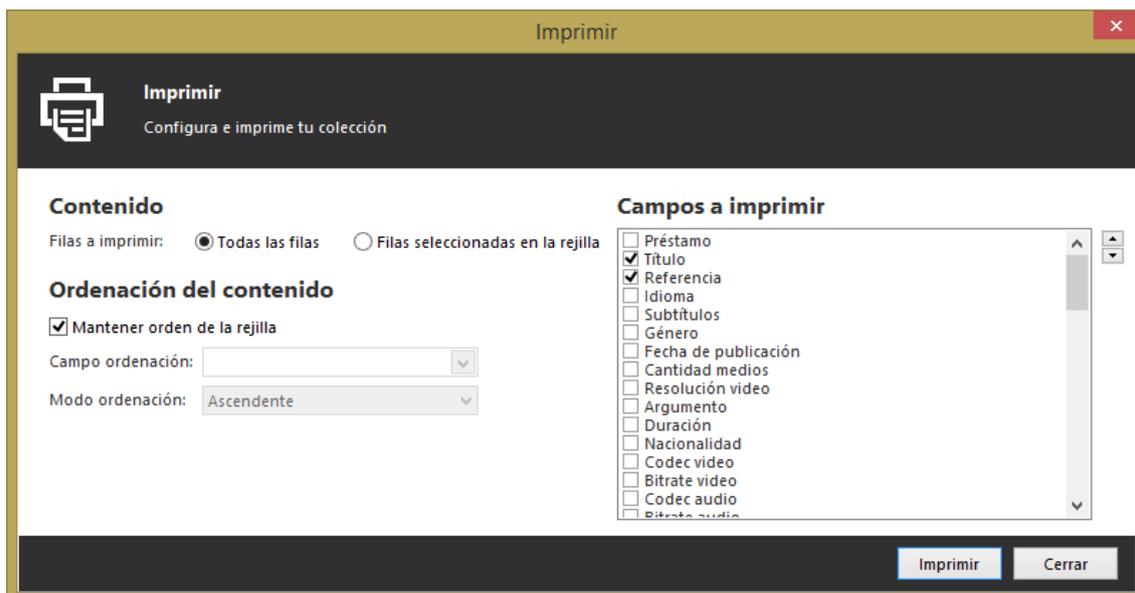
Se puede seleccionar el nivel de compresión de la copia para ahorrar espacio, aunque el tiempo de generación de la copia será mayor cuando mayor sea el nivel de compresión.



Icono	Nombre	Descripción
	Ficheros de datos	Ruta al fichero de datos donde se guardan los datos
	Guardar imágenes	Indica si la copia de seguridad contendrá imágenes de los elementos de la categoría o no
	Nivel de compresión	Selecciona el nivel de compresión de la copia
	Guardar	Inicia el proceso de guardado
	Cerrar	Cierra la ventana

## Descripción de la ventana de Impresión

La función de la ventana de Impresión es configurar y realizar la impresión de los listados de la categoría activa.



Icono	Nombre	Descripción
	Filas a imprimir	Indica las filas que hay se van a imprimir
	Mantener orden la rejilla	Indica el orden de la rejilla al imprimir
	Campo ordenación	En caso de que este marcado <i>Mantener orden de la rejilla</i> se puede seleccionar los campos por el cual ordenar la lista de impresión
	Modo ordenación	En caso de que este marcado <i>Mantener orden de la rejilla</i> se puede seleccionar el modo de ordenación, si es ascendente o decreciente
	Campos	Indica los campos que se van a exportar
	Imprimir	Inicia la impresión
	Vista previa	Muestra una vista previa de la impresión
	Cerrar	Cierra la ventana

## Descripción de la ventana de Exportación

La función de la ventana de Impresión es configurar y realizar la exportación de los listados de la categoría activa.

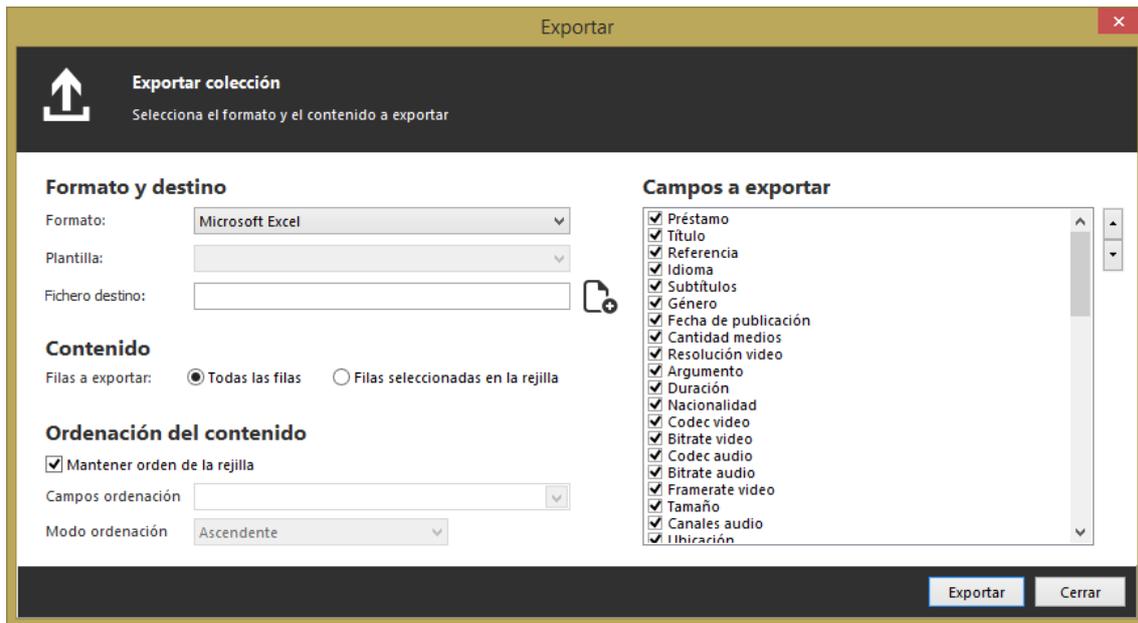
**Nota:** Exportar a un formato cualquiera no se debe considerar una forma de hacer una copia de seguridad de los datos. Consulte el Gestor de Datos para saber cómo realizar una copia de seguridad de los datos almacenados.

### Pestaña Exportar

Cuando se decide exportar una lista de una categoría, se puede seleccionar que se exporten todos los elementos que se muestran en la rejilla principal o todas las almacenadas en la categoría. Se utiliza para exportar listas que previamente han sido filtradas y/u ordenadas en la rejilla principal, en el caso de exportar todas las que se muestran en la rejilla principal o se exportan todos los elementos que se encuentren en

la categoría sin tener en cuenta las que se muestran en la rejilla principal, para el caso de exportar todas las filas.

La ordenación se puede personalizar para la exportación, permitiendo seleccionar porque campos ordenar, uno o varios y el tipo de ordenación, es decir, ascendente o descendente. También se puede respetar la ordenación presenta en la rejilla principal, en el caso de seleccionar la opción Mantener ordenación de la rejilla.



Icono	Nombre	Descripción
	Formato	Indica en que formato se va realizar la exportación
	Plantilla	Indica la plantilla que se va a usar en caso de usar plantillas en vez del formato indicado arriba.
	Fichero	Indica la ruta del fichero donde guardar la exportación
	Filas a exportar	Indica las filas que hay se van a exportar
	Mantener orden la rejilla	Indica el <i>orden</i> de la rejilla al exportar
	Campo ordenación	En caso de que este marcado <i>Mantener orden de la rejilla</i> se puede seleccionar los campos por el cual ordenar la lista de exportación
	Modo ordenación	En caso de que este marcado <i>Mantener orden de la rejilla</i> se puede seleccionar el modo de ordenación, si es ascendente o decreciente
	Campos	Indica los campos que se van a exportar
	Exportar	Inicia la exportación
	Cerrar	Cierra la ventana

## Descripción de la ventana de Importación

La función de la ventana de Importación es la de incorporar datos en otros formatos en el programa.

La importación solo se puede realizar a nivel de elemento de categoría y en una categoría al mismo tiempo.

La importación admite los siguientes formatos origen:

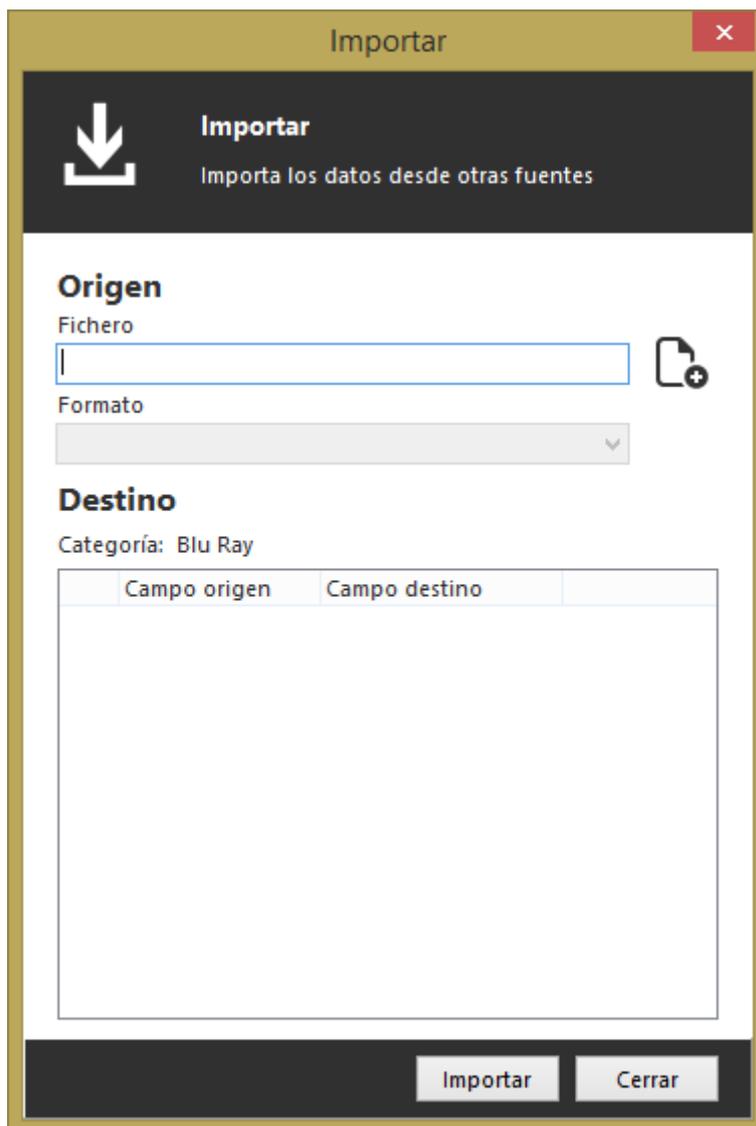
- Microsoft Excel
- Microsoft Access

El formato de origen es automáticamente reconocido por el programa tras seleccionar el fichero.

La categoría de destino de la importación es la categoría activa.

Los campos del fichero origen, se mostrarán en la ventana para que se puedan seleccionar con que campo de la categoría activa corresponden.

**Nota:** No utilizar la importación para recuperar listas exportadas previamente con el programa, debido a que la información exportada normalmente no mantiene todos los datos ni las imágenes de la lista original, por lo que no garantiza una recuperación fiel de los datos originales.



Icono	Nombre	Descripción
	Fichero	Indica la ruta del fichero a importar
	Formato	Indica el formato reconocido del fichero a importar
	Categoría	Indica la categoría destino en la que se importaran los datos. Siempre será la categoría activa
	Campos	Indica los campos presentes en el fichero origen y los campos con los que corresponderán en la categoría activa
	Importar	Inicia la importación
	Cerrar	Cierra la ventana

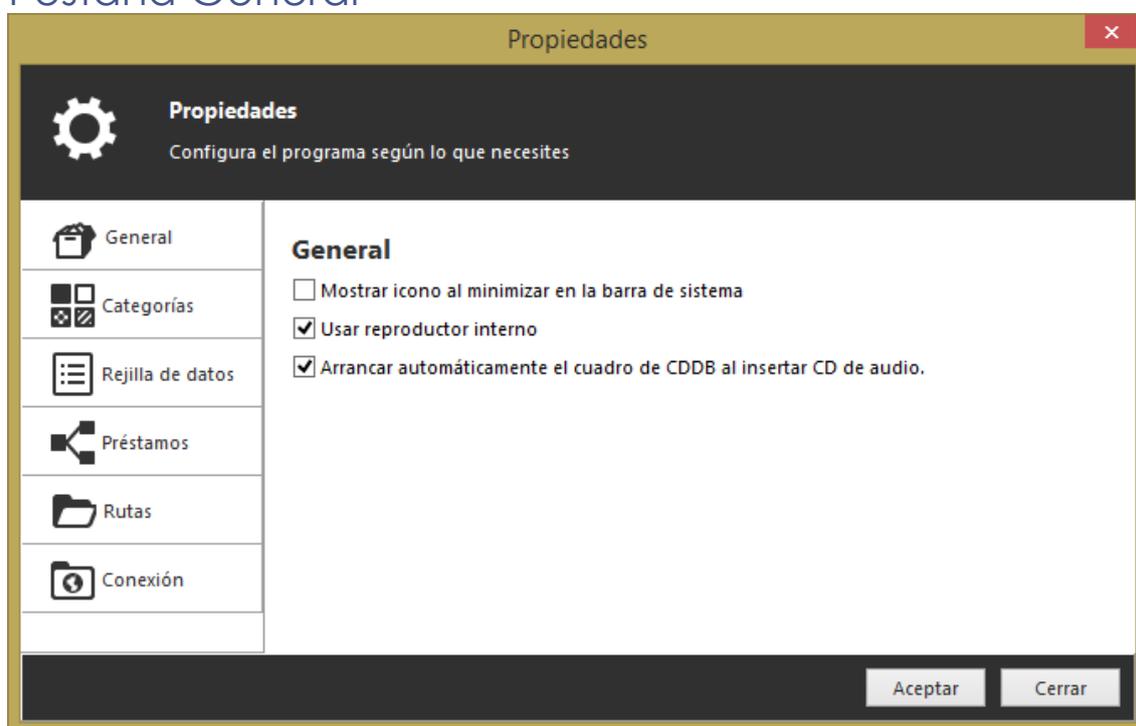
## Descripción de la ventana de Propiedades

La función de la ventana de Propiedades es la de configurar el comportamiento general del programa.

Las funcionalidades asociadas a esta ventana se describen a continuación:

- Mostrar icono del programa en la barra del sistema
- Seleccionar si se usa el reproductor interno del programa para reproducir audio y video
- Seleccionar el arranque automático en la introducción de un CD de audio en el sistema
- Seleccionar categorías visibles en el programa
- Seleccionar la categoría inicial al arrancar el programa
- Activar aviso de préstamos caducados
- Seleccionar las rutas favoritas usadas en la aplicación:
  - Ruta al reproductor de audio
  - Ruta al reproductor de video
  - Ruta a la carpeta de carátulas
  - Ruta a la carpeta de música
- Configurar parámetros del proxy HTTP

### Pestaña General

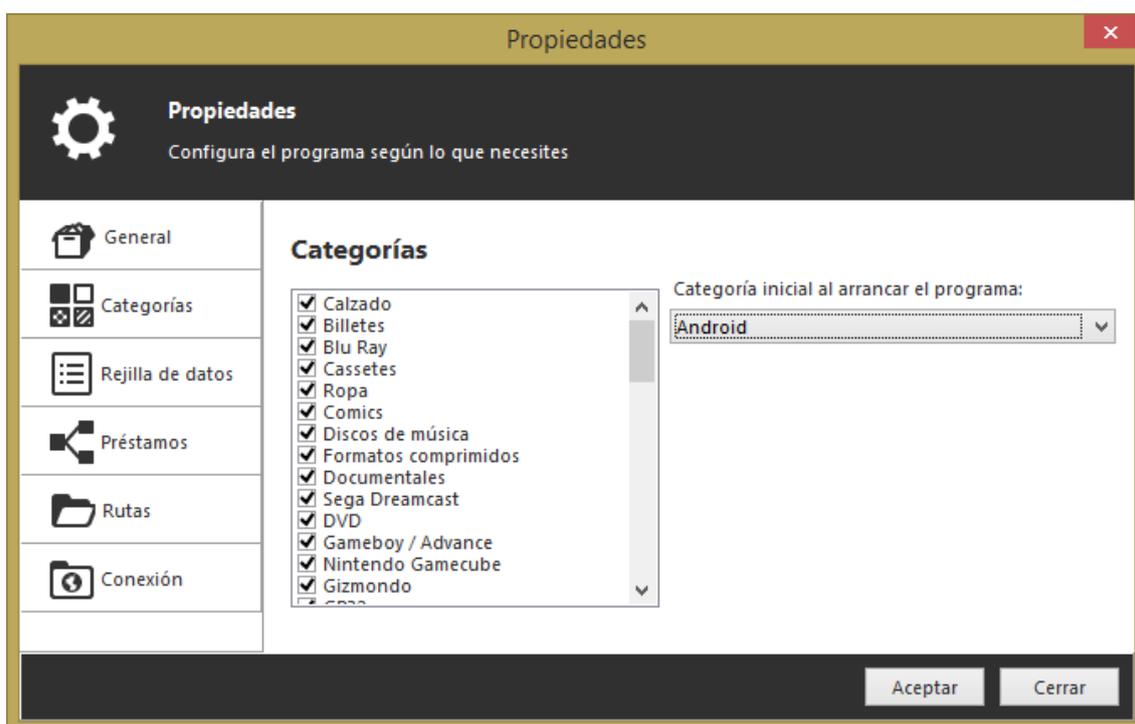


Icono	Nombre	Descripción
	Mostrar icono al minimizar en la barra de sistema	Indica si se mostrara o no el icono en la barra de sistemas al minimizar
	Usar reproductor interno	Indica si se utilizara o no el reproductor interno del programa para reproducir el audio y video

Arrancar automáticamente el cuadro de CDDB al insertar CD de audio	Indica si se mostrara la ventana de importación de datos desde CDDB al insertar un CD de audio
Aceptar	Cierra la ventana guardando los cambios realizados
Cerrar	Cierra la ventana cancelando los cambios realizados

## Pestaña Categorías

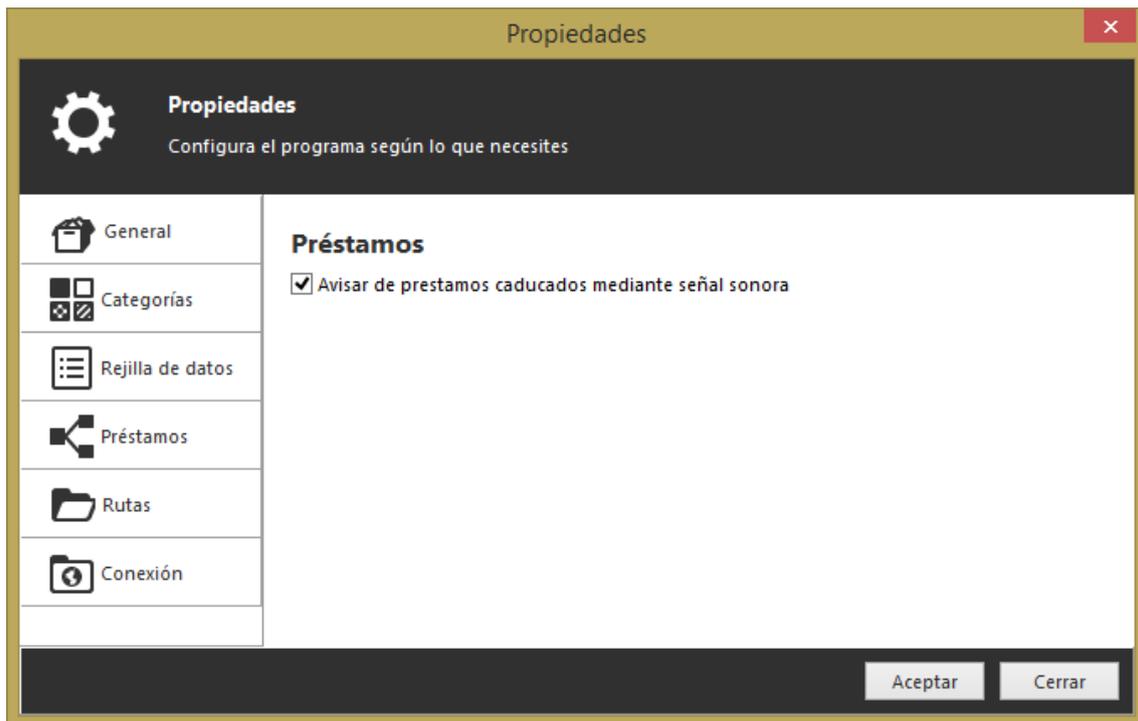
En esta pestaña se configura las opciones referentes a las categorías.



Icono	Nombre	Descripción
	Categorías	Selecciona las categorías visibles y ocultas en el programa
	Categoría inicial al arrancar el programa	Selecciona la categoría inicial que se cargara al arrancar el programa
	Aceptar	Cierra la ventana guardando los cambios realizados
	Cerrar	Cierra la ventana cancelando los cambios realizados

## Pestaña Préstamos

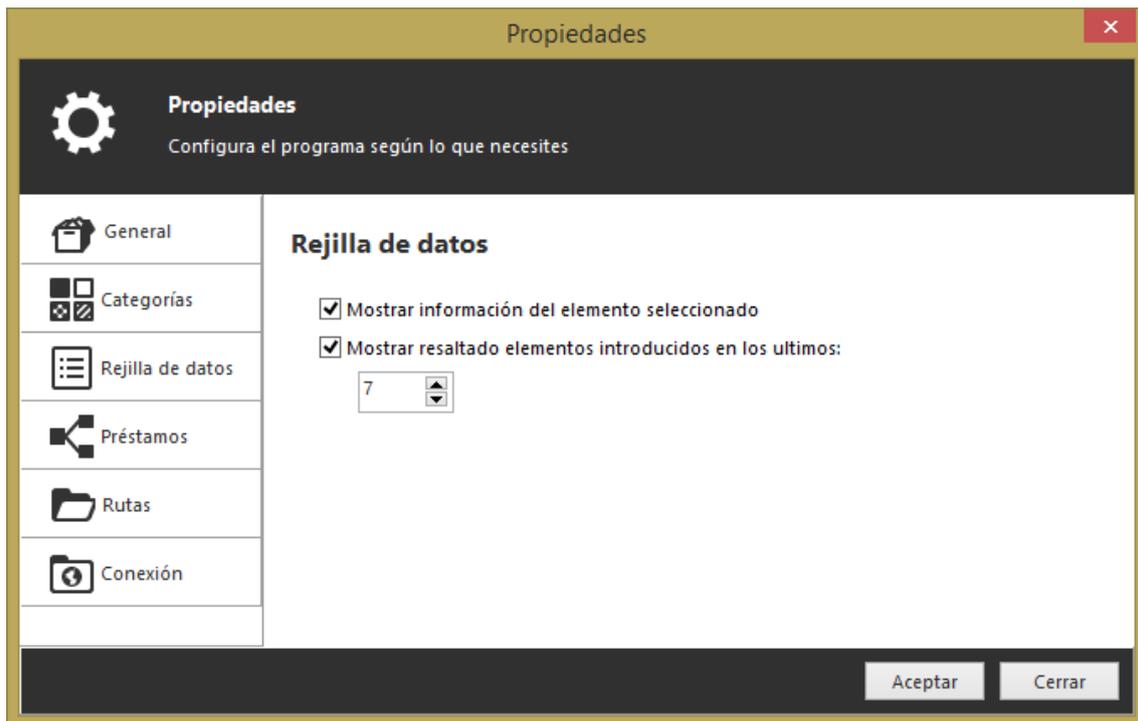
Es esta pestaña se configura las opciones referentes a la gestión de préstamos.



Icono	Nombre	Descripción
	Préstamos	Selecciona si se avisara al arrancar el programa mediante una señal sonora
	Aceptar	Cierra la ventana guardando los cambios realizados
	Cerrar	Cierra la ventana cancelando los cambios realizados

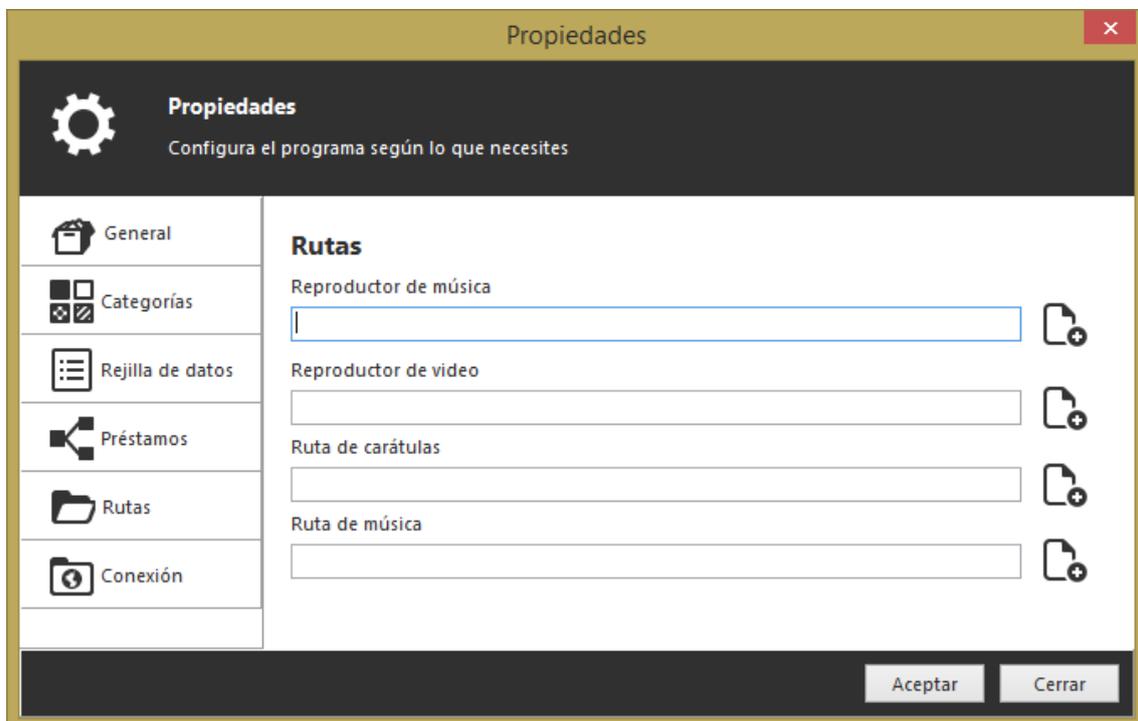
## Pestaña Rejilla

En esta pestaña se configura las opciones referentes a la rejilla principal de datos.



## Pestaña Rutas

En esta pestaña se configura las opciones referentes a las rutas de acceso a los diferentes elementos y programas usados en el programa.



Icono	Nombre	Descripción
	Reproductor de música	Selecciona la ruta del ejecutable del reproductor de audio
	Reproductor de video	Selecciona la ruta del ejecutable del

	reproductor de video
Ruta de carátulas	Selecciona la ruta a la carpeta de carátulas
Ruta de música	Selecciona la ruta a la carpeta de carátulas
Aceptar	Cierra la ventana guardando los cambios realizados
Cerrar	Cierra la ventana cancelando los cambios realizados

## Pestaña Conexión

La pestaña conexión configura los parámetros de conexión hacia internet y la comunidad Catalogador.



Icono	Nombre	Descripción
	Usar proxy	Selecciona si se usa o no la conexión a través de proxy HTTP.
	IP	Selecciona la dirección IP del servidor proxy
	Puerto	Selecciona el puerto del servidor proxy
	Nombre	Selecciona el nombre de usuario con el que identificarse en el servidor proxy. Dejar en blanco en caso de no usarse
	Password	Selecciona el password del usuario del servidor proxy. Dejar en blanco en caso de no usarse
	Nombre del usuario en la comunidad Catalogador	Selecciona el nombre del usuario con el que identificarse al usar la comunidad Catalogador
	Aceptar	Cierra la ventana guardando los cambios realizados

Cerrar

Cierra la ventana cancelando los cambios realizados

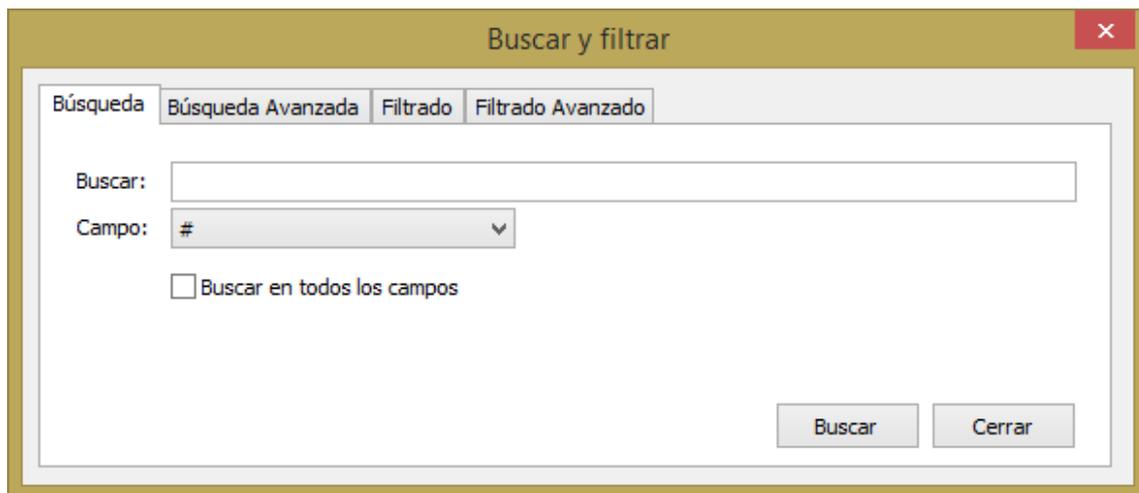
## Descripción de la ventana de Búsqueda y Filtrado

Las funciones de la ventana de Búsqueda y Filtrado es la de buscar y filtrar los datos según los parámetros establecidos.

Tanto para la búsqueda como para el filtrado existen dos maneras de realizarlas: sencilla o avanzada.

### Pestaña de Búsqueda Sencilla

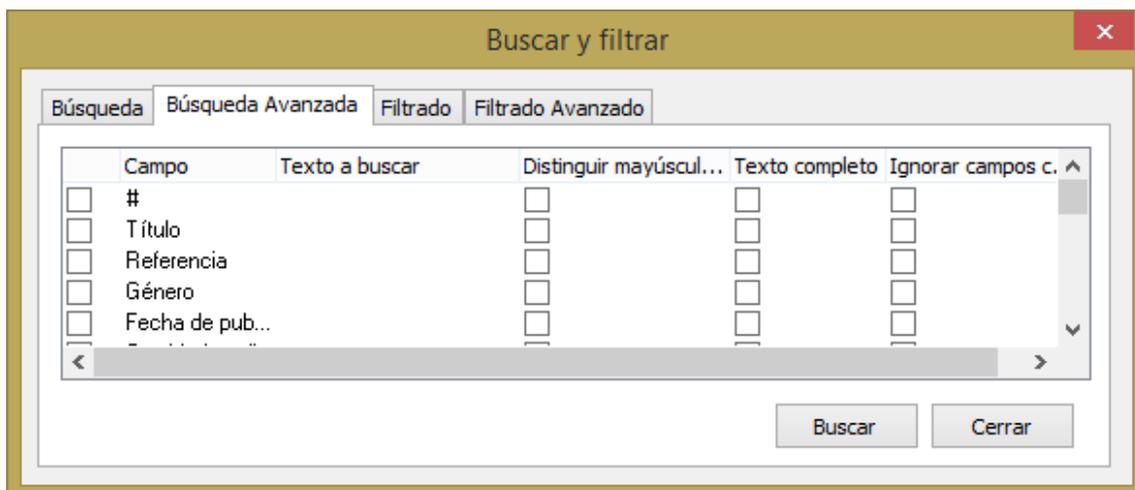
En la búsqueda sencilla solo hay que indicar el texto a buscar y el campo en el que buscar los datos.



### Pestaña de Búsqueda Avanzada

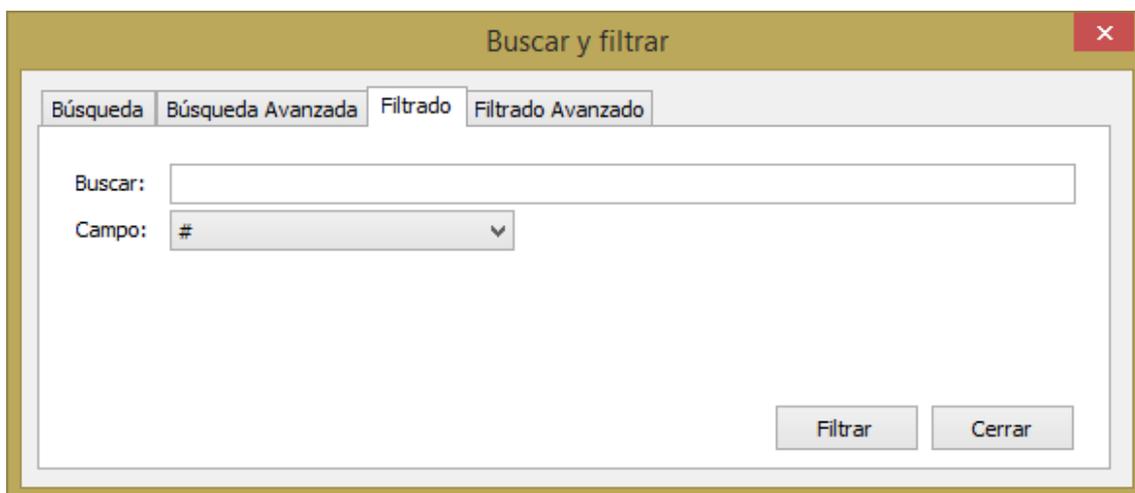
En la búsqueda avanzada se puede realizar la búsqueda por más de un campo a la vez y con las posibilidades de distinguir mayúsculas y minúsculas, solo encontrar texto completo e ignorar campos con el texto.

Para que funcione la búsqueda, como mínimo se debe chequear en el campo que se quiere buscar el texto e introducir el texto a buscar.



## Pestaña de Filtrado Sencillo

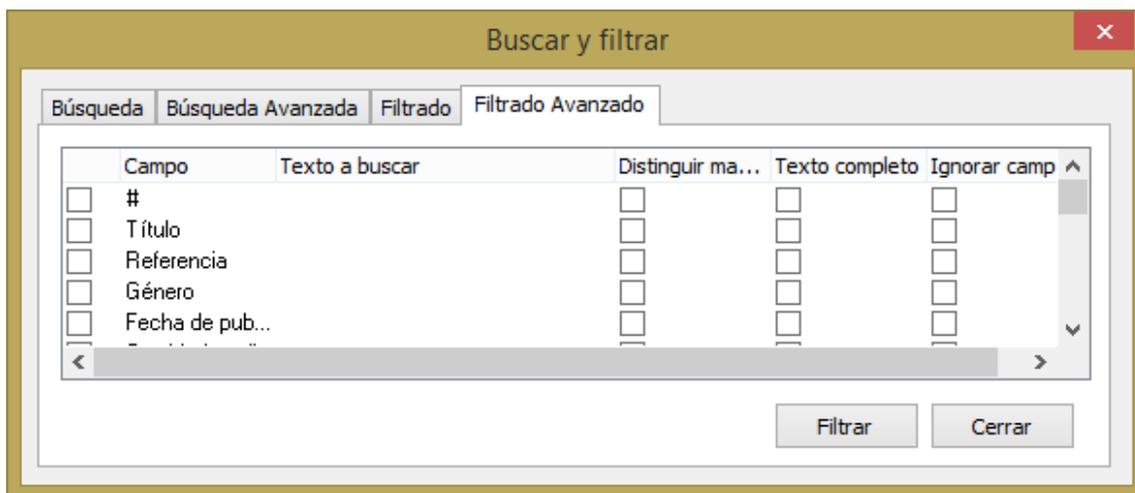
En el filtrado sencillo solo hay que indicar el texto a buscar y el campo en el que buscar los datos.



## Pestaña de Filtrado avanzado

En el filtrado avanzado se puede realizar el filtrado por más de un campo a la vez y con las posibilidades de distinguir mayúsculas y minúsculas, solo encontrar texto completo e ignorar campos con el texto.

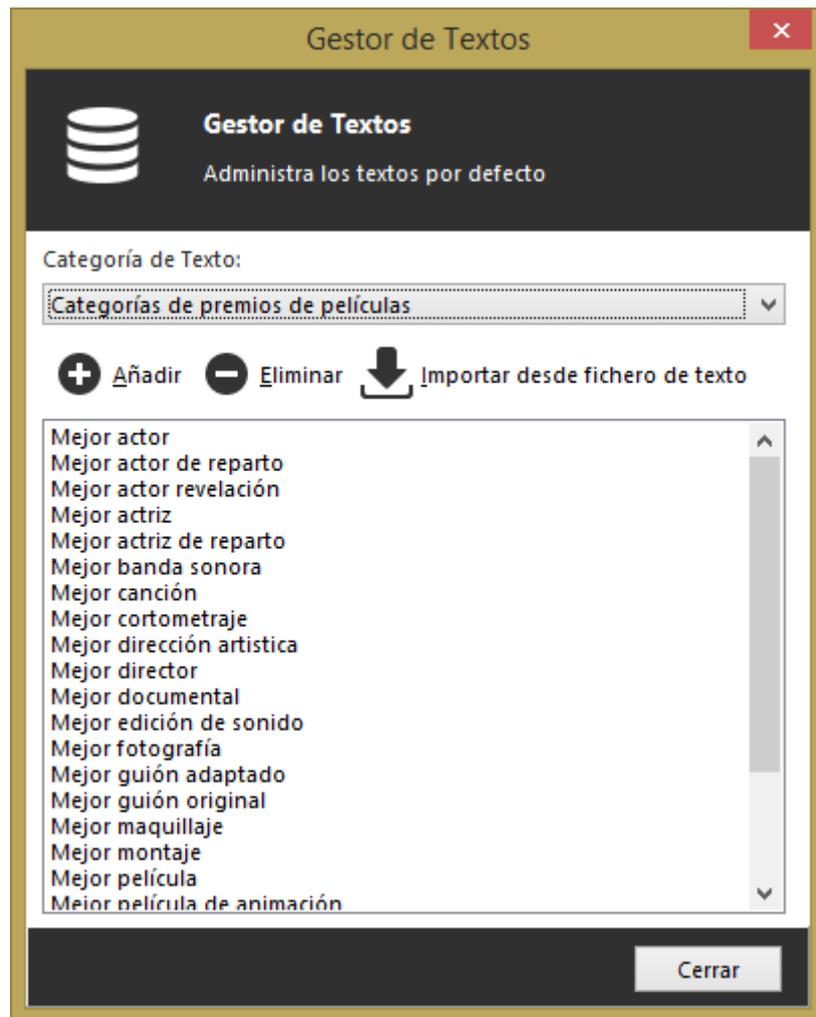
Para que funcione el filtrado, como mínimo se debe chequear el campo por el que se quiere filtrar e introducir el texto a filtrar.



## Descripción de la ventana Gestor de Textos

Las funciones de la ventana del Gestor de Textos es la de gestionar las diferentes listas que se muestran en los menús desplegados de los diferentes campos que componen las fichas de elementos.

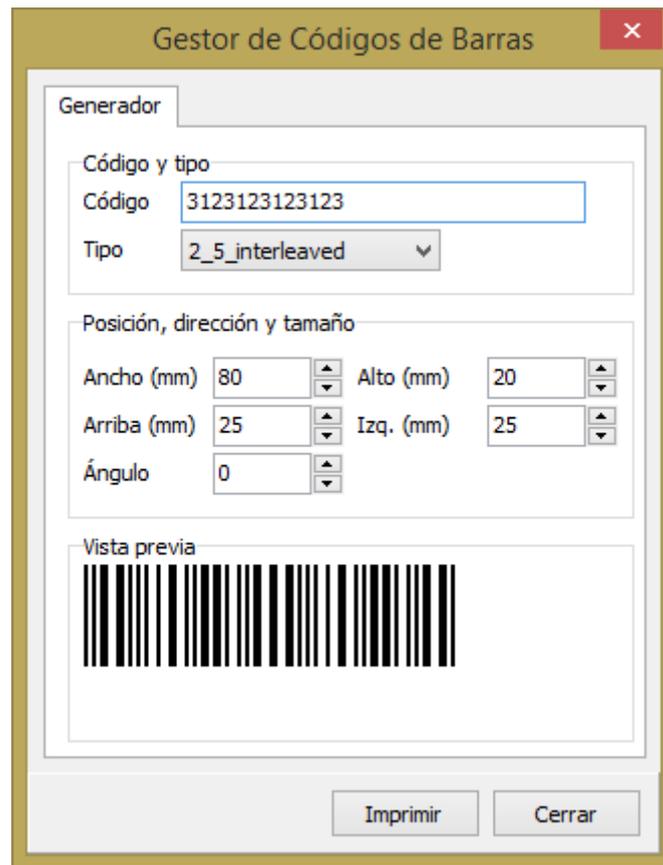
Incorpora la importación de datos desde un fichero de texto, facilitando la introducción de múltiples elementos a la vez. Estos elementos deben estar almacenados uno por línea en el fichero de texto.



Icono	Nombre	Descripción
	Categoría de Texto	Selecciona la categoría de texto que se quiere editar
	Añadir	Añade un elemento a la lista
	Eliminar	Elimina el elemento seleccionado de la lista
	Importar desde fichero de texto	Importa desde un fichero de texto los diferentes elementos existentes en él
	Aceptar	Cierra la ventana

## Descripción de la ventana del Gestor de Códigos de Barras

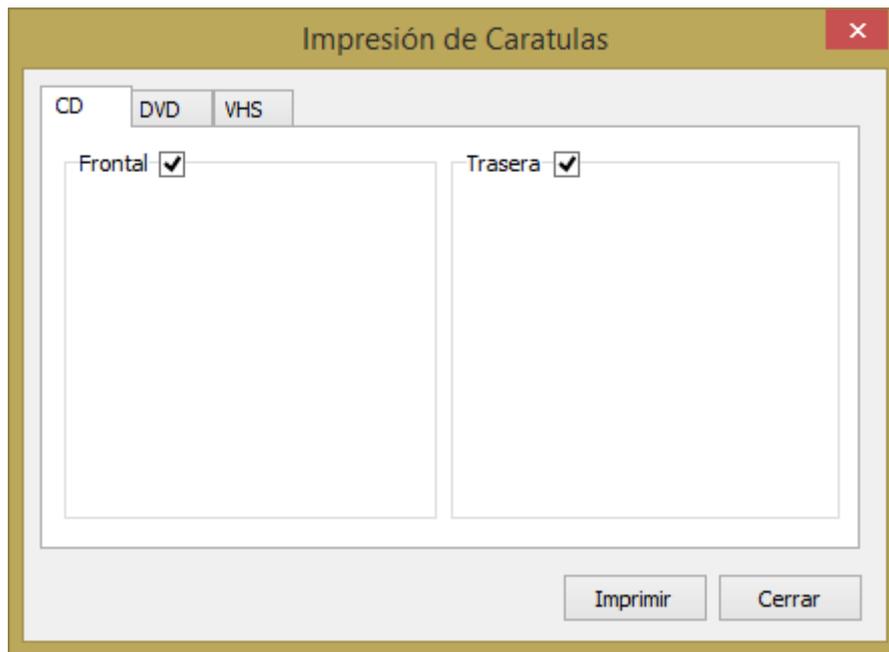
Las funciones del Gestor de Códigos de Barras es la de generar códigos de barras para su impresión. De esta manera se pueden generar códigos de barras personalizados para todos los elementos que tenga en sus colecciones.



Icono	Nombre	Descripción
	Código	Selecciona el código de barras
	Tipo	Selecciona el tipo de código de barras a generar
	Ancho	Selecciona el ancho del código de barras
	Alto	Selecciona el alto del código de barras
	Arriba	Selecciona el margen superior de impresión
	Izquierda	Selecciona el margen izquierdo de impresión
	Ángulo	Selecciona el ángulo respecto al eje horizontal hacia el cual imprimir el código de barras
	Vista previa	Muestra una previa del código de barras
	Imprimir	Inicia el proceso de impresión
	Cerrar	Cierra la ventana

## Descripción de la ventana de la Impresión de Carátulas

La función de la ventana de Impresión de Carátulas es la de imprimir las carátulas de CD, DVD o VHS con el tamaño adecuado.

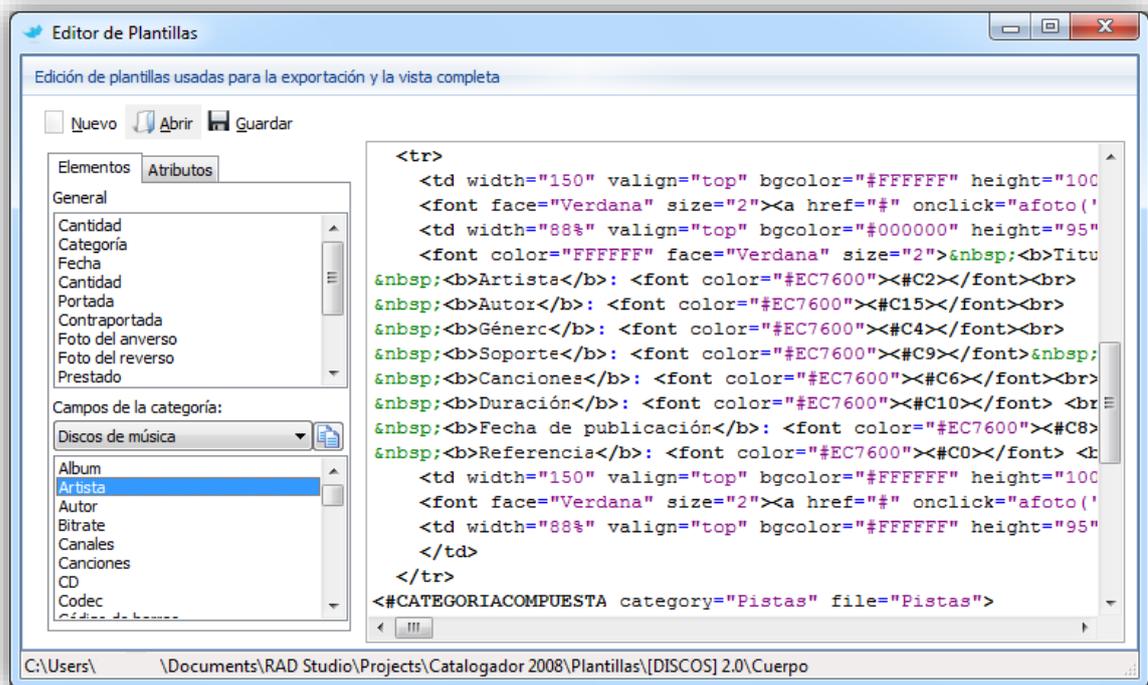


## Descripción de la ventana del Editor de Plantillas

La función de la ventana del Editor de Plantillas es la edición de las plantillas seleccionables en la ventana de exportación.

Las plantillas se muestran en el lado derecho y mediante las herramientas del lado izquierdo se introducirán los diferentes campos y atributos para la generación de las listas de exportación.

Si quiere saber en más detalle como editarlas, por favor consulte la sección de Descripción de la ventana del Editor de Plantillas



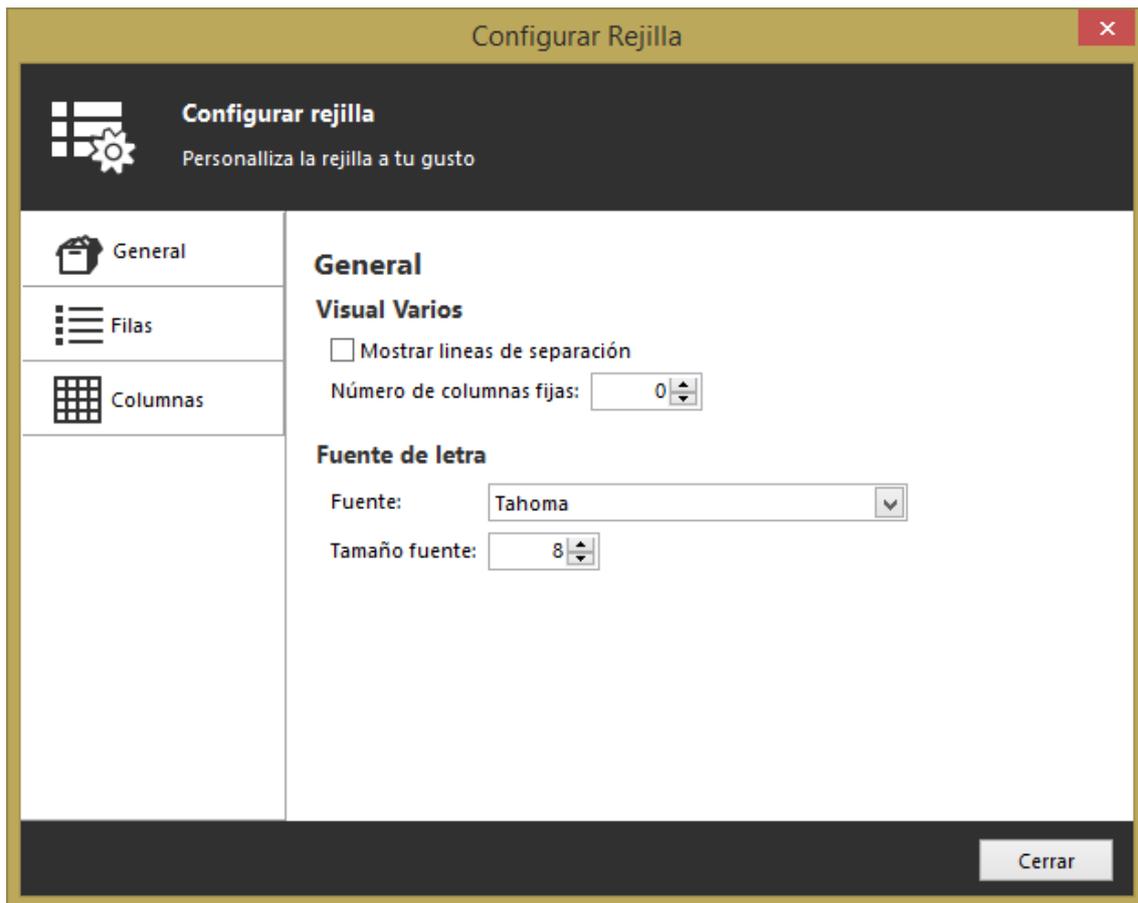
## Descripción de la ventana de configuración de la rejilla principal

La función de la ventana de configuración de la rejilla principal es la de personalizar la rejilla de elementos de cada una de las categorías existentes en el programa.

Los cambios se realizarán inmediatamente cuando se cambien en los diferentes campos de la ventana. Estos cambios se realizan para cada una de las categorías, permitiendo tener diferentes personalizaciones según la categoría.

### Pestaña General

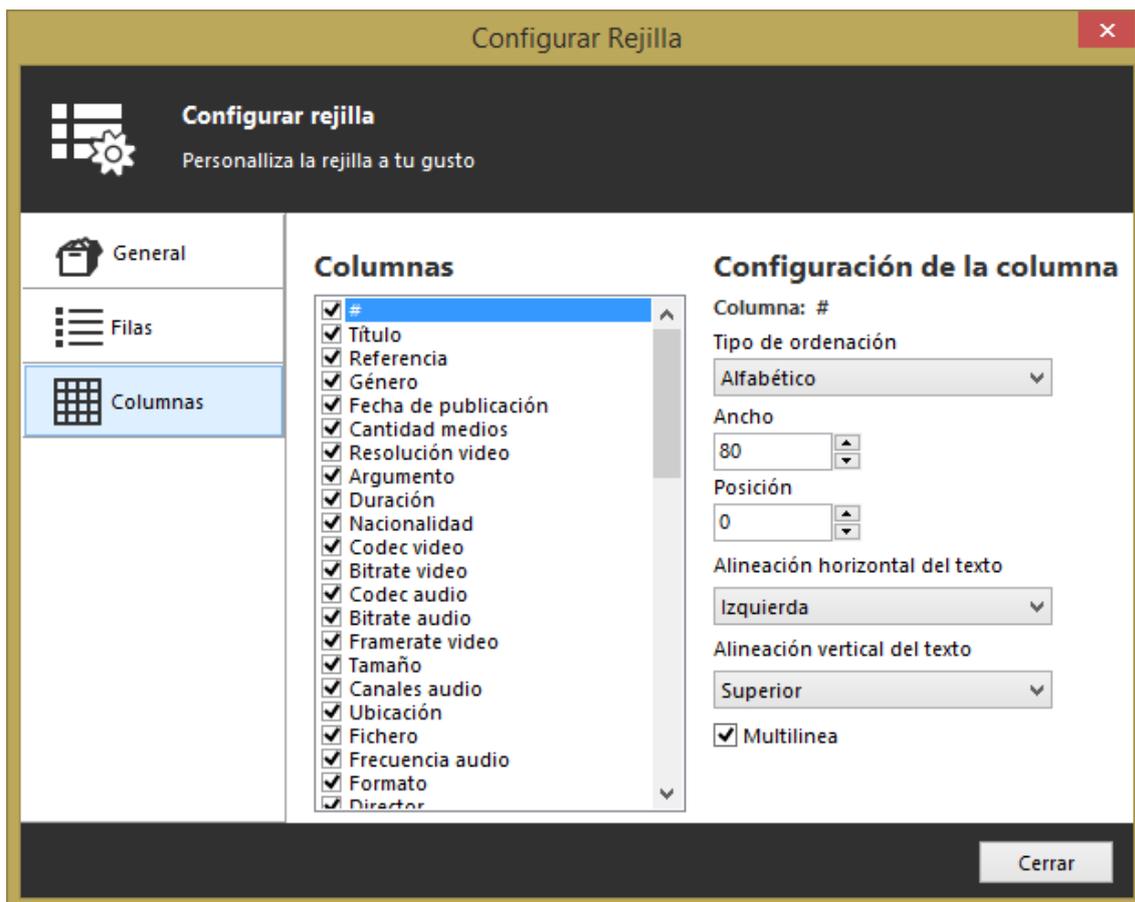
La pestaña General configura los aspectos generales de la visualización de la rejilla principal.



Icono	Nombre	Descripción
	Mostrar líneas de separación	Muestra u oculta las líneas de separación de la rejilla
	Número columnas fijas	Indica cuantas columnas desde la primera se quedarán fijas para facilitar la lectura de los elementos en la rejilla
	Cerrar	Cierra la ventana

## Pestaña Columnas

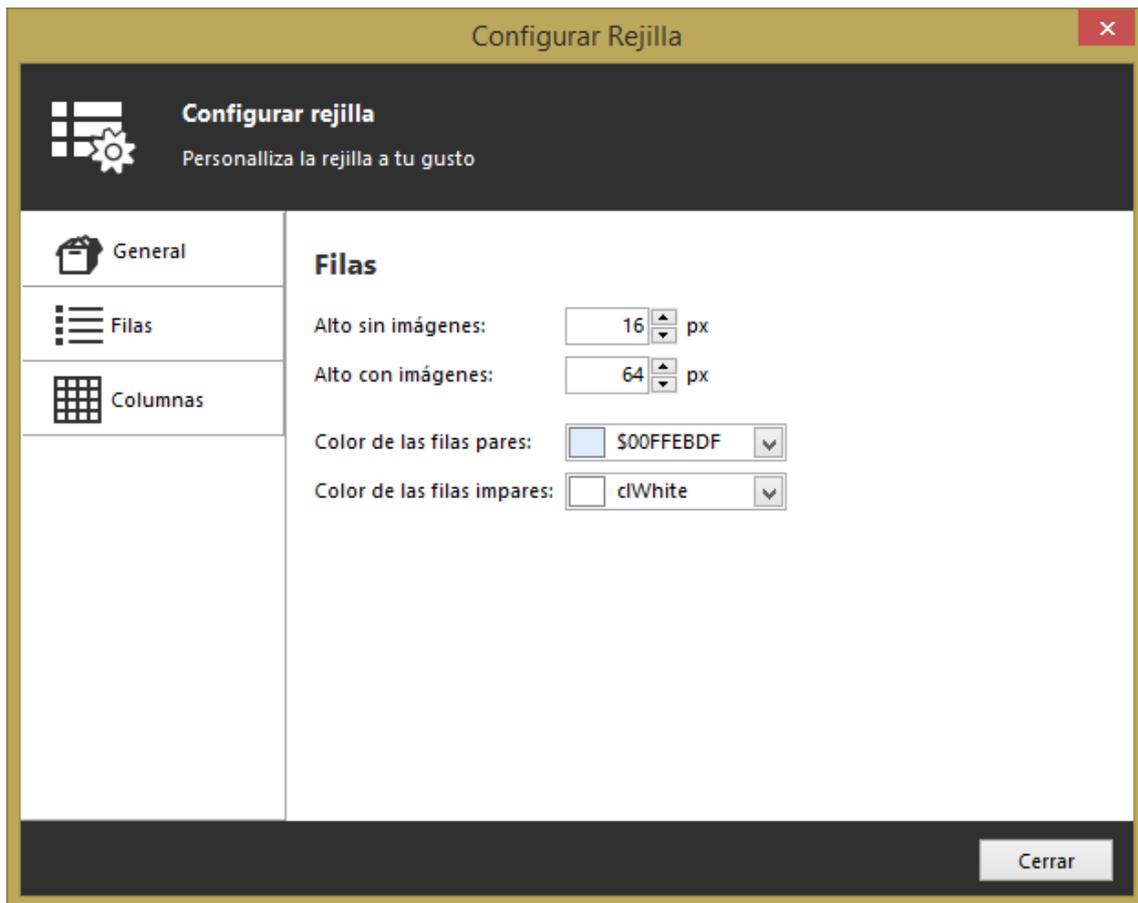
La pestaña Columnas configura la visualización de las diferentes columnas presentes en la categoría activa.



Icono	Nombre	Descripción
	Columnas	Indica las columnas a mostrar u ocultar en la rejilla principal
	Tipo de ordenación	Indica el tipo de ordenación para la columna seleccionada
	Ancho	Indica el ancho de la columna seleccionada
	Posición	Indica la posición dentro de la rejilla de la columna seleccionada
	Alineación horizontal del texto	Indica la alineación horizontal del texto en la rejilla de la columna seleccionada
	Alineación vertical del texto	Indica la alineación vertical del texto en la rejilla de la columna seleccionada
	Mixtilínea	Indica si el texto podrá ser mostrado en una sola línea o se mostrará en diferentes líneas cuando no quepa en la celda
	Cerrar	Cierra la ventana

## Pestaña Filas

La pestaña Filas configura la visualización de las filas.



Icono	Nombre	Descripción
	Alto sin imágenes	Indica las columnas a mostrar u ocultar en la rejilla principal
	Alto con imágenes	Indica el tipo de ordenación para la columna seleccionada
	Color de las filas pares	Indica el color asignado para las filas pares
	Color de las filas impares	Indica el color asignado para las filas impares
	Cerrar	Cierra la ventana

## Descripción de la ventana de Totales por Categoría

La función de la ventana de Totales por Categoría es mostrar la cantidad de elementos almacenados en cada una de las categorías existentes.

### Pestaña Numérico

La pestaña Numérico muestra en una rejilla la cantidad total de elementos existentes en cada una de las categorías.

Totales por Categoría

**Estadísticas**  
Estadísticas de datos de la base de datos

Categoría	Elementos ...
Actores	0
Android	0
Artistas	0
Autor (Textos)	2
Billetes	0
Blu Ray	9
Calzado	0
Canciones	0
Cassetes	0
Catálogos de mon...	0
Categorías de pre...	24
Categorías de textos	0
Cecas de origen	0
Colores de moneda	0
Colores de ropa	0

Cerrar

## Descripción de la ventana del Asistente de Introducción Automática de Datos

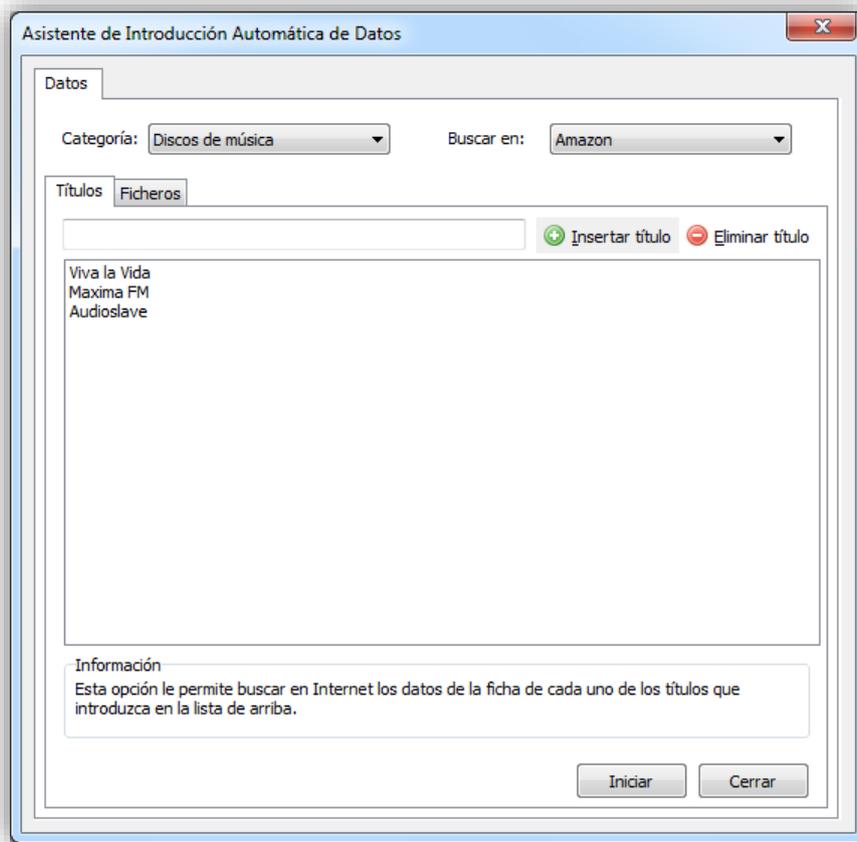
La función de la ventana del Asistente de Introducción Automática de Datos es la de permitir al usuario crear fichas de manera simultánea.

La información para rellenar cada una de las fichas se puede obtener desde las diferentes webs compatibles con el programa y/o extrayendo la información técnica desde el fichero fuente, en el caso que así fuera posible.

### Pestaña Títulos

En esta pestaña se introducen los títulos de los diferentes elementos a buscar en Internet en los sitios de referencia.

Cada uno de los títulos se almacenará en la categoría que haya sido designada en la opción Categoría.



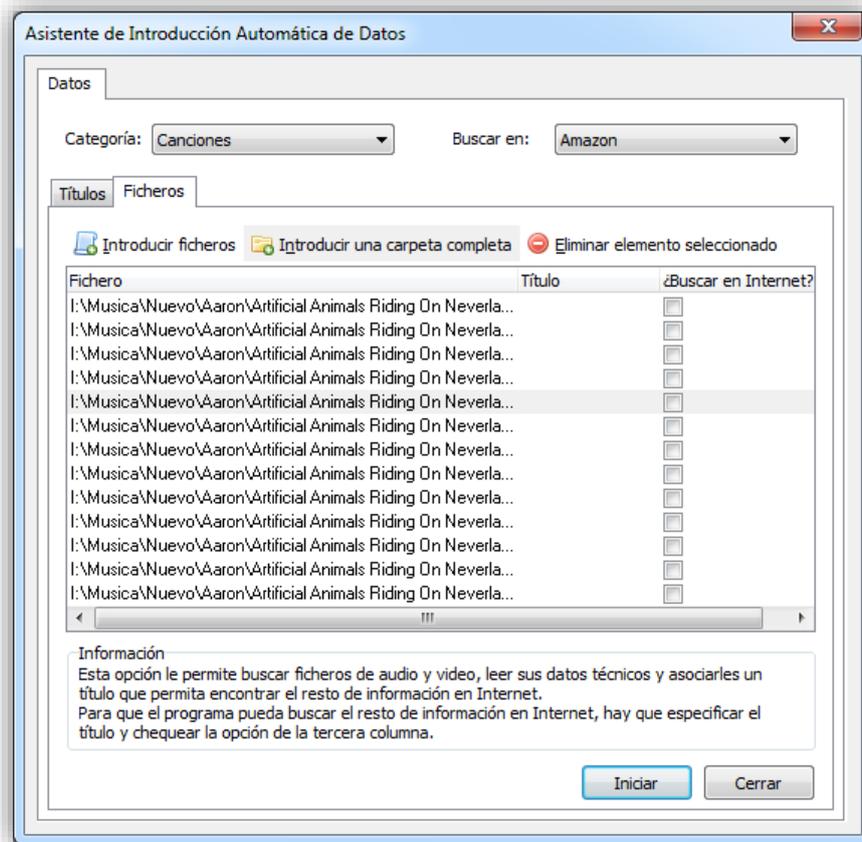
Icono	Nombre	Descripción
	Categoría	Indica la categoría en la cual se almacenará los elementos
	Buscar en:	Indica en que sitio Web se va a buscar la información de la ficha
	Insertar título	Inserta el título introducido en el cuadro de texto
	Eliminar título	Elimina el título seleccionado en la lista de títulos
	Iniciar	Inicia el proceso de búsqueda
	Cerrar	Cierra la ventana

## Pestaña Ficheros

En esta pestaña se introducen los ficheros multimedia que se quieren analizar y buscar su información en Internet en alguno de los sitios de referencia.

Por cada uno de los ficheros se generara una ficha nueva en la categoría seleccionada en la opción Categoría.

Se puede establecer que elementos buscar en Internet y el título por el cual buscar en vez del nombre de fichero, que es el texto por defecto que se usa para buscar los datos del elemento en Internet.

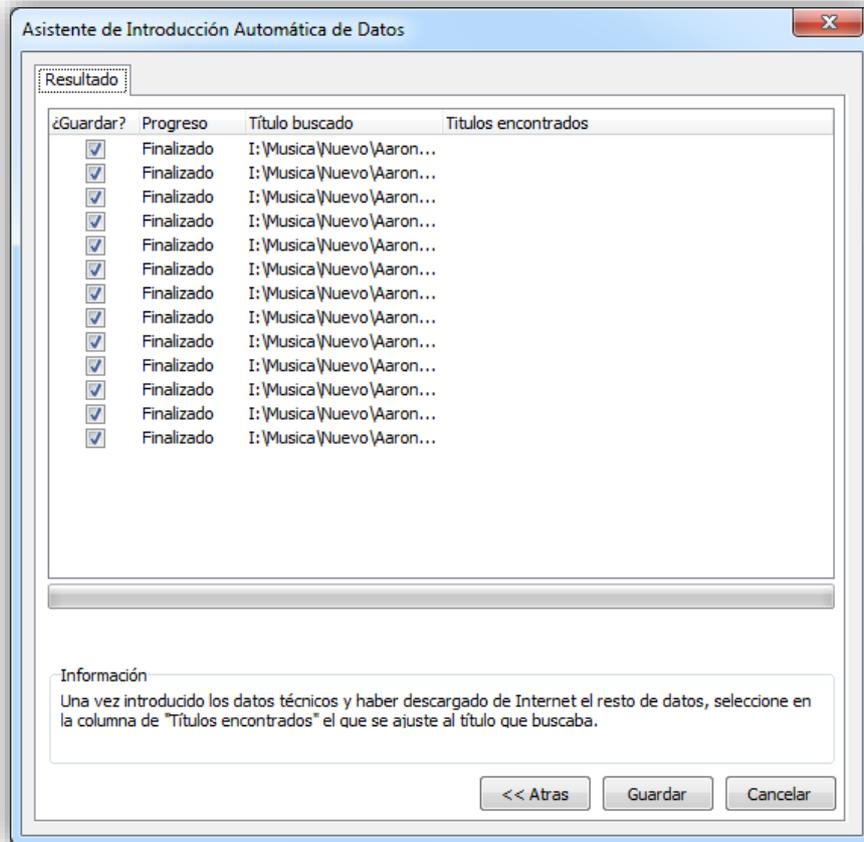


Icono	Nombre	Descripción
	Categoría	Indica la categoría en la cual se almacenara los elementos
	Buscar en:	Indica en que sitio Web se va a buscar la información de la ficha
	Introducir ficheros	Inserta ficheros
	Introducir una carpeta completa	Inserta todos los ficheros almacenados en las subcarpetas que se seleccione
	Eliminar elemento seleccionado	Elimina el fichero seleccionado de la lista de ficheros
	Iniciar	Inicia el proceso de búsqueda
	Cerrar	Cierra la ventana

## Ventana de resultado del proceso de análisis y búsqueda en Internet

En esta ventana el programa informara al usuario de los elementos que están siendo analizados y luego mostrara en la columna Títulos encontrados, los títulos encontrados en Internet que puedan corresponder con el elemento procesado. Se tendrá que seleccionar uno de los elementos para que la inserción se realice correctamente.

La columna Guardar indica al programa si al almacenar los elementos debe almacenar o no.

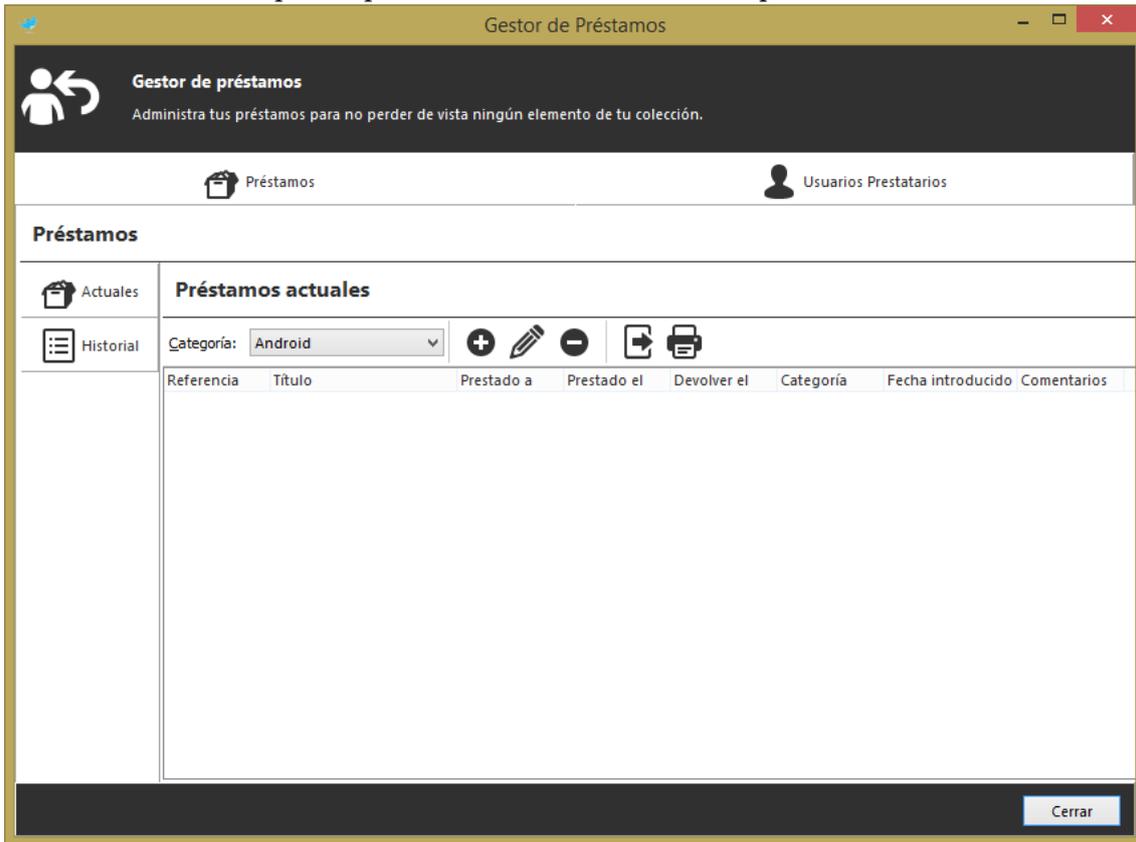


Icono	Nombre	Descripción
	Lista de elementos	Indica los elementos buscados y analizados
	Atrás	Vuelve a la ventana de selección
	Guardar	Inicia el proceso de almacenamiento de los elementos seleccionados
	Cancelar	Cancela la inserción y cierra la ventana

## Descripción de ventana del Gestor de Prestamos

La función de la ventana del Gestor de Prestamos es la controlar los préstamos mostrando tanto los préstamos activos como un historial de los ya realizados.

Un elemento solo se puede prestar una vez al mismo tiempo.

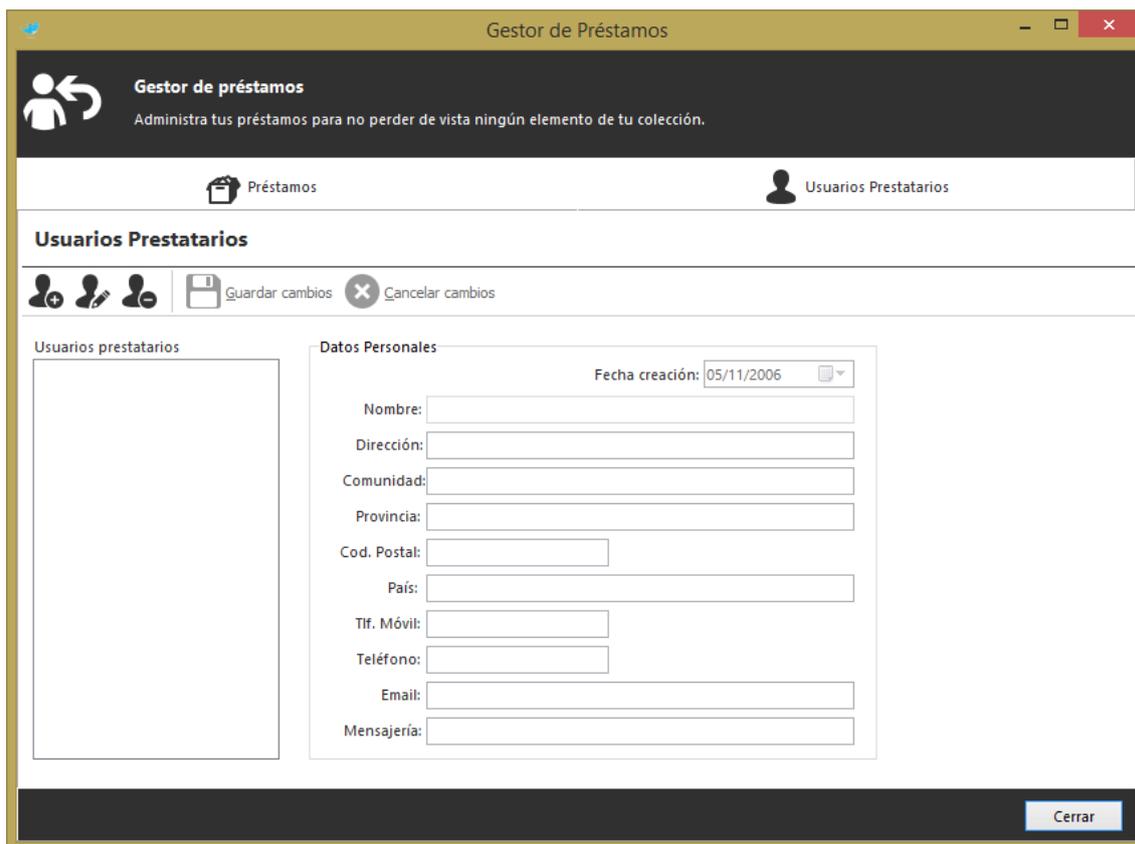


Icono	Nombre	Descripción
	Categoría	Indica la categoría de los préstamos mostrados
	Añadir préstamo	Realiza un nuevo préstamo
	Editar préstamo	Edita un préstamo
	Eliminar préstamo	Devuelve un préstamo
	Exportar préstamos	Exportar la lista de préstamos a un fichero de texto
	Imprimir	Imprime la tabla de préstamos
	Cerrar	Cierra la ventana

## Pestaña Usuarios Prestatarios

En la pestaña Usuarios Prestatarios se puede encontrar todos los usuarios que pueden realizar un préstamo en la aplicación.

Se pueden crear y editar usuarios mediante las herramientas provistas.



Icono	Nombre	Descripción
	Añadir usuario	Añade un nuevo usuario
	Editar usuario	Edita el usuario seleccionado
	Eliminar usuario	Elimina el usuario seleccionado
	Guardar cambios	Guardar los cambios realizados en el usuario
	Cancelar cambios	Cancela los cambios realizados en el usuario
	Cerrar	Cierra la ventana

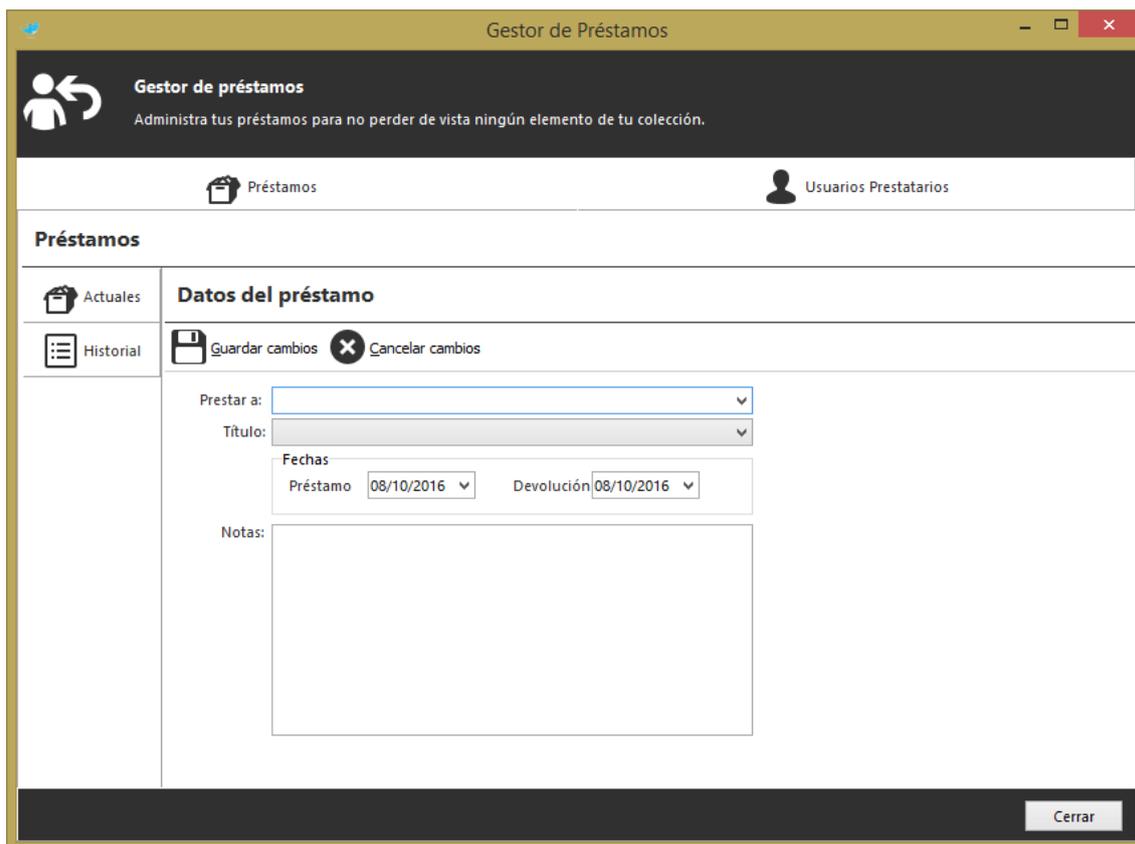
## Pestaña Datos Préstamo

En la pestaña Datos Préstamo que aparece durante la realización o edición de un préstamo, permite editar la información del préstamo, como son el usuario al que se realiza el préstamo, el elemento a prestar, fechas de préstamos y devolución y añadir una serie de notas.

Los elementos que aparecen en el desplegable Título corresponden con los de la categoría que se seleccionó en la pestaña Prestamos Actuales.

La fecha de préstamo nunca podrá ser posterior a la de devolución.

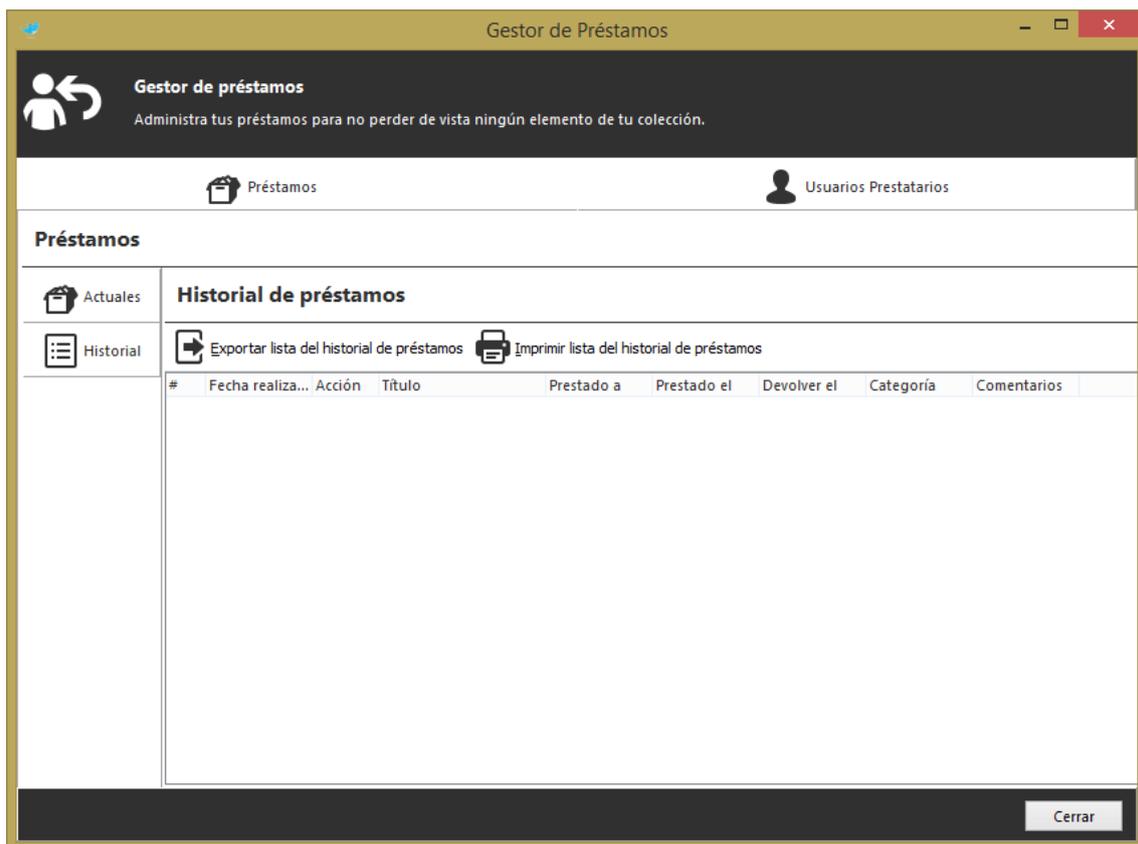
Solo se puede prestar un elemento al mismo tiempo, aun teniendo más de una unidad del mismo.



Icono	Nombre	Descripción
	Prestar a	Indica a quien se va realizar el préstamo
	Título	Indica el elemento a prestar
	Fecha de préstamo	Indica la fecha en que se realiza el préstamo
	Fecha de devolución	Indica la fecha en que se realizara la devolución
	Notas	Texto libre para escribir notas
	Guardar cambios	Guardar los cambios realizados en el préstamo
	Cancelar cambios	Cancela los cambios realizados en el préstamo
	Cerrar	Cierra la ventana

## Pestaña Historial

En la pestaña Historial se mostrará todos los movimientos que se produzcan en la base de datos de préstamos.



Icono	Nombre	Descripción
	Exportar lista del historial de préstamos	Exporta a un fichero de texto el historial de prestamos
	Imprimir lista del historial de préstamos	Imprime el historial de prestamos
	Cerrar	Cierra la ventana

# Edición de Plantillas de Exportación

Las plantillas de exportación permiten personalizar la exportación de listas.

## ¿Qué formatos admite?

Simplemente hay que seguir varias reglas para que el intérprete de las plantillas pueda realizar el trabajo correctamente.

Las plantillas están estructuradas en formato HTML, aunque también se pueden generar plantillas de texto plano.

## ¿Dónde se almacenan las plantillas y como las reconoce el programa?

Las plantillas se componen de tres ficheros principales:

1. Cabeza
2. Cuerpo (Obligatorio)
3. Pie

Luego las siguientes categorías tienen sus ficheros propios:

- Discos de Música:
  1. Pistas - Contiene la estructura de lo que va ser la información de cada pista. (Obligatorio)
  2. PiePistas - Contiene lo que se escribirá después de procesar "Pistas". (Obligatorio)

La cabeza y el pie contienen la parte anterior y posterior respectivamente de los datos de la base de datos.

El cuerpo es la parte que el intérprete usa para generar la "ficha" de cada entrada.

Los tres ficheros se almacenarán en una carpeta con el nombre que se desee, dentro de la carpeta Plantillas de la ruta del programa.

Este nombre de carpeta será usado posteriormente en el programa para identificar cada plantilla.

Se recomienda que el nombre contenga algo que indique para que categoría está diseñado, por ejemplo, para Video, poner antes del nombre de la plantilla: [Video].

## ¿Con que puedo editarlas?

Se pueden editar mediante el uso de la herramienta incluida en el programa denominado *Editor de Plantillas*.

Esta herramienta incluye todo lo necesario para incluir las diferentes marcas disponibles, además de sus correspondientes atributos.

## Reglas y marcas

Las marcas que se usan para indicarle al intérprete de plantillas que campo queremos sustituir en cada una de ellas se forman de la siguiente manera:

`<#Campo parametro1 parametro2 ...>`

#Campo = Indica que campo de la base de datos se va a sustituir en la posición de la marca.

◊ = Indica inicio y final de la marca respectivamente.

Lo que se encuentra en negrita es opcional, según la marca, que puede usar parámetros o no.

Los parámetros van separados entre espacios en blanco.

Ejemplo de marca: `<#TITULO>`

Ejemplo de marca con parámetros: `<#MARCAEJEMPLO 150 100>`

Existen marcas genéricas y propias para las bases de datos. A continuación, se describen las ambas.

### Marcas genéricas

`<#CANTIDAD>`

Incluye el número total de entradas que tiene la base de datos.

`<#CATEGORIA>`

Incluye el nombre de la categoría que se está procesando. Ejemplo: Libros

`<#FECHA>`

Incluye la fecha del día que se exporta la lista.

`<#VERSION>`

Incluye la versión del programa.

`<#TITULO>`

Incluye el título de la entrada que se esté procesando. Ejemplo: "Star Wars"

Nota: Solo se pueden incluir en el fichero "Cuerpo".

`<#PORTADA>`

Incluye la ruta de la portada de la entrada que se está procesando.

El intérprete automáticamente crea una carpeta en la misma ruta y nombre que el fichero destino, donde se copia la portada.

Nota: Solo se pueden incluir en el fichero "Cuerpo".

### <#CONTRAPORTADA>

Incluye la ruta de la portada de la entrada que se está procesando.

El intérprete automáticamente crea una carpeta en la misma ruta y nombre que el fichero destino, donde se copia la portada.

Nota: Solo se pueden incluir en el fichero "Cuerpo".

### <#PRESTADO>

Indica si la entrada actual está prestada o no.

Nota: Solo se pueden incluir en el fichero "Cuerpo".

### <#PRESTADOA>

Incluye el nombre de la persona al cual está prestado la entrada que se está procesando.

Nota: Solo se pueden incluir en el fichero "Cuerpo".

### <#VERSION>

Incluye la versión del programa.

### <#CATEGORIACOMPUESTA category="" templatefile="">

Incluye una categoría en base al identificador indicado en el atributo *category* y usando la plantilla indicada con el nombre de la plantilla en el atributo *templatefile*.

### <#CURRENTTEMPLATEPATH>

Incluye la ruta a la plantilla que se procesando actualmente.

### <#INCLUDEFILE file="" RepeatEachItem="False">

Incluye el fichero de texto indicado en el atributo *file* e indica con el atributo *RepeatEachItem* si se debe repetir por cada elemento que se genere

## Marcas propias

Las marcas propias de la categoría se deben escribir de la siguiente manera:

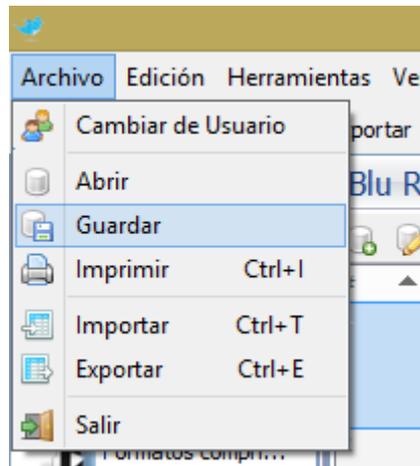
### <#Cmarcapropia>

Ejemplo: <#C2> = En el caso de Nintendo 64, nos lo cambiaría por los valores de Género, como se puede ver más abajo.

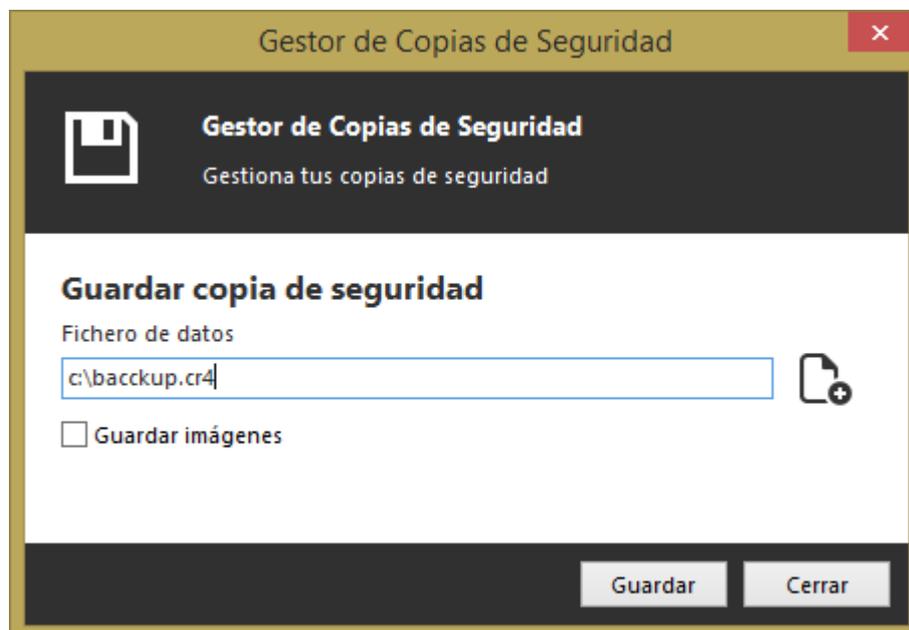
## ¿Cómo puedo...?

### ¿Cómo puedo realizar una copia de seguridad de mis datos?

1. Accede al menú principal, opción Guardar.



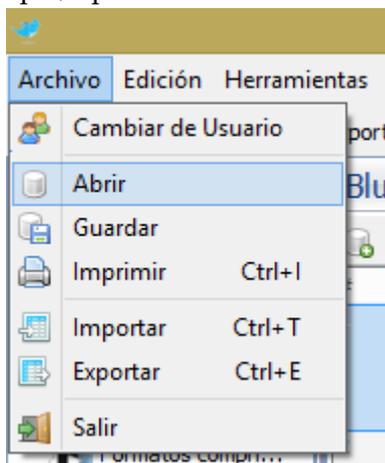
2. Se mostrará la ventana del Gestor de Datos en la pestaña Guardar.
  - a. Introduzca el nombre del fichero donde almacenara la copia de seguridad.
  - b. Marque la opción de *Guardar imágenes*.
  - c. Nivel de compresión *Rápida*.



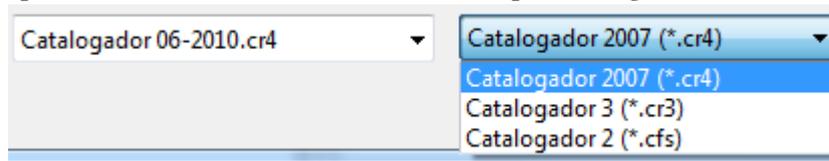
3. Pulse en *Guardar* y espere a que se realice la copia de seguridad.
4. Una vez finalizado el proceso se cerrará la ventana del Gestor de Datos y volverá a la ventana principal.

## ¿Cómo puedo recuperar una copia de seguridad de mis datos de Catalogador versión 2011?

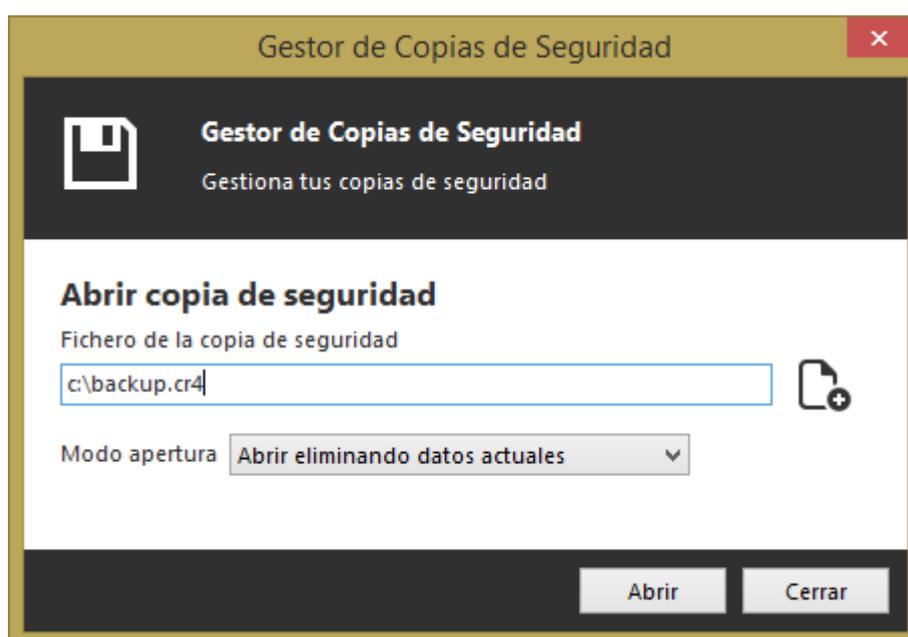
1. Accede al menú principal, opción *Abrir*.



2. Se mostrará la ventana del Gestor de Datos en la pestaña Abrir.
  - a. Seleccione el fichero que contiene la copia de seguridad mediante el botón de selección.
  - b. Se mostrará una ventana donde seleccionar el fichero, deberá cambiar el tipo de archivo a buscar en el filtro al tipo *Catalogador 2007 (\*.cr4)*.



- c. El modo de apertura determinara si queremos sobrescribir todos los datos actuales o abrir temporalmente la copia de seguridad, perdiendo todos los cambios al cerrar. Seleccione el modo que se ajuste a sus necesidades.



3. Pulse en *Abrir* y espere a que se cargue la copia de seguridad.
4. Una vez haya terminado el proceso de recuperación, la ventana del Gestor de Datos se cerrará y volverá a la ventana principal con todos los datos recuperados.

## ¿Dónde se almacenan por defecto los datos del programa?

Por defecto todos los datos del programa se almacenan en la siguiente ruta:

`\Mis Documentos\Catalogador Data\Usuarios`

En esta ruta encontrarán una carpeta por usuario creado en el programa.

Nota: Si se ha cambiado la ruta del almacenamiento de los datos del programa, tal y como se describe en la sección [Descripción de la ventana del Gestor de Usuarios](#), no corresponderá con la descrita arriba, por lo que recuerde donde lo almacenas si cambia la ruta por defecto.

## ¿Que son los Tags y para qué sirven?

La función de los tags (etiquetas) es la de clasificar nuestros elementos, como son películas, música, etc.... mediante el uso de palabras.

Por ejemplo, si me gusta la película La casa del lago, puedo clasificarla con las palabras Keanu Reeves, Amor, Chicago.

De ésta manera cuando quiera ver todas las películas que tenga la tag Amor, pulsando en dicha palabra podrá ver todas las películas que están etiquetadas con la misma tag.

Nota: El termino tag viene de su uso en muchos sitios de internet que la usan para clasificar elementos como pueden ser fotos, videos, emails, etc...

## ¿Por qué el campo 'Referencia' se ordena incorrectamente (ej: 0,1,10,11,12,2,20,3)?

Ve a la configuración de la rejilla seleccionando Configurar rejilla del menú Herramientas o haciendo clic derecho sobre la rejilla.

En la ventana que aparece selecciona la pestaña de Columnas, luego la columna Referencia y, por último, en el desplegable de Tipo de ordenación, selecciona Numérico.

## ¿Cómo puedo hacer el alto de las filas más pequeño?

Las filas se adaptan según si las columnas de las imágenes (Portada, contraportada, ...) están visibles o no. Si no deseas tener una vista en miniatura de las imágenes, ve a la configuración de columnas pulsando en el menú principal la opción 'Ver' y selecciona

'Configurar columnas'. Aparecerá una nueva ventana, deselecciona en el cuadro de campos, los campos de imágenes como son "Portada", "Contraportada",... Automáticamente la rejilla se adaptara al tamaño más pequeño.

En la ficha principal de películas, antes se podrán insertar imágenes y ampliarlas. Ahora ninguna de las dos cosas, no se pueden ni insertar ni ampliar...

Al abrir una ficha de una película, te muestra la "Información" de la película. Para insertar/ampliar/borrar/imprimir caratulas, hay que acceder a "Imágenes" (hacer clic en la parte de abajo de la ficha, donde pone Imágenes).

## El programa desde hace poco no aumenta el número de referencia ¿cómo puedo arreglar esto?

Abre una ficha nueva de la categoría que quieras restablecer la referencia y en dicho campo introduce la última referencia que tengas en la lista o cualquier otra a partir de la cual quieras que el programa continúe auto incrementando y pulsa sobre el botón con el icono de disquete que se encuentra inmediatamente a su derecha. El programa al detectar que has introducido una referencia superior en una ficha nueva o editada, no realiza de manera automática el auto incremento, solo se basa en un contador interno.

## ¿Cómo puedo modificar los textos de los desplegables del programa?

En el menú principal ve a Herramientas y selecciona Editor de texto, aparecerá una ventana nueva en la que podrás editar todas las categorías permitidas de menús desplegables del programa.

## ¿Cómo puedo imprimir en el orden de la rejilla?

Primeramente, ordena los datos por la columna de la rejilla, luego accede a imprimir y marca la casilla "Mantener ordenación de la rejilla". Una vez hecho esto, pulsa en Imprimir.